

## بررسی نقش دارایی تداعی برند باشگاه‌های لیگ برتر فوتبال ایران بر تعلق طرفداران به باشگاه (مطالعه موردی: باشگاه پرسپولیس)

اصغر مشکی اصفهانی<sup>۱</sup>، علی یار احمدی<sup>۲</sup>، علی ناصری<sup>۳</sup>

۱. استاد گروه مدیریت بازرگانی دانشگاه تربیت مدرس تهران
۲. دانشجوی کارشناسی ارشد مدیریت بازرگانی، دانشگاه تربیت مدرس تهران\*
۳. دانشجوی کارشناسی ارشد مدیریت ورزشی، دانشگاه تربیت مدرس تهران

تاریخ دریافت: ۱۳۹۳/۰۲/۲۱ تاریخ پذیرش: ۱۳۹۲/۱۰/۰۷

### چکیده

یکی از مهم‌ترین مسائلی که مدیران باشگاه‌های ورزشی حرفاء با آن مواجه هستند، چگونگی فراهم‌آوردن و گسترش درک بهتر از رابطه بین باشگاه و طرفداران آن‌ها است. برخورداری باشگاه‌های ورزشی از ارزش اجتماعی و برآورده‌ساختن اهداف میان‌فردی طرفداران سبب می‌شود که طرفداران آن‌ها در بیان هویت خود از ویژگی‌های برنده باشگاه استفاده نمایند و این امر می‌تواند وفاداری و تعلق آن‌ها را به همراه داشته باشد. بهمنظور بررسی این موضوع، در این پژوهش که از نوع توصیفی - پیمایشی می‌باشد. یافته‌های پژوهش حاکی از تأثیر مثبت هویت برنده باشگاه پرسپولیس بر تعلق طرفداران و مخاطبان ورزشی به این باشگاه از طریق میانجی‌گری نیازهای خودتعریفی طرفداران می‌باشد. همچنین، یافته‌ها نشان می‌دهد درصورت برخورداری از دارایی‌های مربوط به تداعی برنده یک باشگاه ورزشی از ویژگی‌هایی که نیازهای خودتعریفی مصرف کننده را برآورده می‌سازد، باعث خواهد گردید طرفداران، باشگاه موردنظر را جذاب انگاشته و در بیان هویت خود، از ویژگی‌های آن بهره برند که این امر درنهایت، موجبات تعلق آن‌ها به باشگاه را فراهم خواهد آورد.

**واژگان کلیدی:** تداعی برند، دارایی‌های برنده، نیازهای خودتعریفی، تعلق به باشگاه، لیگ برتر فوتبال

#### مقدمه

طی دهه‌های گذشته، ارزش یک شرکت بر حسب املاک، دارایی ملموس، کارخانه‌ها و تجهیزات اندازه‌گیری می‌شد. با این حال، امروزه پژوهشگران علم اقتصاد و مدیریت به این نتیجه رسیده‌اند که ارزش واقعی یک شرکت، جایی بیرون از آن یعنی در اذهان خریداران بالقوه قرار دارد. قیمت یک محصول، ارزش پولی آن را می‌سنجد؛ اما برند، یک محصول را معرفی کرده و جنبه‌های متمایز آن را آشکار می‌سازد (کاپفر<sup>۱</sup>، ۱۹۹۷، ۴۲). طراحی و ساخت برندهای قدرتمند می‌توانند مزیت رقابتی بیافرینند. در این راستا، پژوهش‌های بسیار زیادی در زمینه برندهای مفهوم برند و عوامل مرتبط با برند انجام گرفته است که قدمت آن به دهه‌های ۱۹۵۰ و ۱۹۶۰ میلادی بر می‌گردد. از سوی دیگر، امروزه صنعت ورزش- نقش مهمی را در اقتصاد جهانی بازی می‌کند. ترایل<sup>۲</sup> (۲۰۰۵) گزارش داد که در سال (۱۹۹۹)، آمریکایی‌ها ۲۱۳ بیلیون دلار برای ورزش هزینه کردند (ترایل، ۲۰۰۵، ۱۰۰). ازان‌جایی که بخشی از این هزینه‌ها بر روی تماشای مسابقات صرف شده است؛ بنابراین، امروزه باشگاه‌های بزرگ دنیا به دنبال این هستند که نام و نشان باشگاه خود را بیشتر به مردم بشناسانند و از طریق روش‌های نوین بازاریابی، تماشگران بیشتری را به سوی تماشای بازی‌های تیم‌های خودشان بکشانند. مولین، هارדי و ساتن<sup>۳</sup> (۲۰۰۰) در کتاب بازاریابی ورزشی خود بیان می‌کنند: "یک تیم با داشتن هواداران وفادار می‌تواند مطمئن باشد که مسابقاتش مورد توجه قرار می‌گیرد" (مولین و همکاران، ۲۰۰۰، ۱۶).

ارتباط میان تیم‌های ورزشی و هواداران آن‌ها یکی از ابعاد و جنبه‌های بسیار مهم برندهسازی در ورزش حرفه‌ای می‌باشد که امروزه بسیار مورد توجه قرار گرفته و موضوع اصلی بسیاری از پژوهش‌ها و مطالعات می‌باشد. ارتباط خاص میان تیم‌های ورزشی حرفه‌ای و هواداران آن‌ها، تشریح و توصیف پدیده‌های متفاوتی را شامل می‌شود. یکی از این موارد، پیوند هویت میان تیم‌های ورزشی به عنوان برندهای تجاری و طرفدارانشان می‌باشد که سبب می‌شود تیم‌های ورزشی محبوب آن‌ها به بخشی قابل‌اتکا از هویت آن‌ها تبدیل شود و درواقع، برای شناخت و تعریف خویش از هویت تیم محبوب خود بهره ببرند (کو<sup>۴</sup>، ۲۰۰۹، ۶۳).

علاوه‌براین، تعلق طرفداران به تیم‌های ورزشی به عنوان خروجی نهایی این مطالعه در نظر گرفته شده است؛ زیرا مطالعات موجود در حوزه برندهسازی ورزشی این بحث را مطرح می‌کند که

- 
1. Kapferer
  2. Trail
  3. Sutton
  4. Koo

طرفدارانی که سطح بالایی از ارتباط و تعلق به تیم‌های ورزشی را دارا می‌باشند، تعهد بیشتری به تیم‌های محبوب خود خواهند داشت و آن‌ها را به عنوان بخش اعظمی از هویت خویش می‌پندازند (فانک و جیمز، ۲۰۰۶، ۴).

در ارتباط با دیدگاه مدیریت ارتباط با مشتری<sup>۲</sup>، بهاتاچاریا و سن<sup>۳</sup> (۲۰۰۳) در مطالعات مربوط به ارتباط میان شرکت و مصرف‌کنندگان این بحث را مطرح می‌کنند که مشتریان، شرکت‌های را جذاب می‌پندازند و با آن‌ها ارتباط برقرار می‌کنند که بتوانند نیازهای خود تعریفی آن‌ها (شامل خود استمراری، خود تمایزی و خود ارتقایی) را بر طرف سازند و درواقع، به واسطه ارتباط با برندها و استفاده از هویت آن‌ها بتوانند هویت خود را بهتر شکل دهنده و جواب مناسبی برای این سؤال که من چه کسی هستم بیابند و به خوبی خود را تعریف کنند (بهاتاچاریا و سن، ۲۰۰۳، ۸۳). این مطلب بیان شده باید در سازمان‌های ورزشی و توسط مدیران باشگاه‌های مورد توجه و پیاده‌سازی قرار گیرد تا جایی که بتوانند نیازهای خود تعریفی مشتریان را بر طرف سازند و به تیم‌های جذابی برای هوازی‌داران تبدیل شوند.

## مبانی نظری پژوهش داعی‌های برنده

علاوه بر داشتن نام‌های تجاری موفق و قدرتمند، تثبیت آن در ذهن مشتریان به عنوان زمینه ایجاد-کننده وفاداری از اهمیت زیادی برخوردار است. ذهنیت از یک نام تجاری (داعی‌های برنده)، مجموعه برداشت‌هایی از آن نام تجاری است که به گونه‌ای معنادار در ذهن یک مصرف‌کننده سازماندهی شده و بر قضاوت آن‌ها در مورد این که محصول بالارزشی است یا نه، تأثیر می‌گذارد (دین، ۲۰۰۴، ۵۰۹). کل<sup>۵</sup> (۱۹۹۳) تداعی‌های برنده را به عنوان "گرهای اطلاعاتی دیگر که به گره برنده در حافظه انسان متصل می‌شوند" تعریف می‌کند (کلر، ۱۹۹۳، ۵).

### دارایی‌های برنده

دارایی‌های برنده، مربوط به خصوصیات و استعدادهای درونی آن می‌باشند که محصول یا خدمت را توصیف می‌کنند. دارایی‌های مربوط به محصول، اشاره به اجزای آن و یا ملزمات اساسی یک خدمت دارد. دارایی‌های غیرمحصولی، جنبه‌های خارجی محصول را که بیشتر مربوط به چگونگی خرید و

- 
1. Funk & James
  2. CRM
  3. Bhattacharya & Sen
  4. Dean
  5. Keller

صرف آن می‌باشد شامل می‌شود (کلر، ۱۹۹۳، ۱۴). در صنعت ورزش، دارایی‌هایی که هواداران را با تیم خاصی مرتبط می‌کند شامل: موقیت تیم، بازیکنان تیم، سرمربی، مدیریت تیم، طرح آرم، استادیوم، سابقه درخشان و عرضه محصول می‌باشد (بریور، ۱۹۹۱، ۴۸۰).

### مزایای برند

مزایای برند، ارزش‌ها و معانی شخصی هستند که مصرف‌کنندگان در جهت برطرف‌ساختن نیازها و محرک‌های اساسی خود به‌سوی آن‌ها می‌روند. در حقیقت، مزایای برند را می‌توان نیازها و ارزش‌های شخصی تعریف کرد که به‌وسیلهٔ ویژگی‌های محصول یا خدمت، ارائه و محیا می‌شوند (کلر، ۱۹۹۳، ۱۴) و به‌شکل مزایای عملیاتی<sup>۱</sup>، نمادین<sup>۲</sup> و تجربی<sup>۳</sup> نمود پیدا می‌کنند. مزایای عملیاتی سبب برانگیختن جستجو و تلاش برای محصولات و خدماتی می‌شود که مسائل و مشکلات مربوط به مصرف را در افراد حل می‌کند. این مزایا بیشتر مربوط به توانایی و ظرفیت برند برای کارکرد عملیاتی، سودمندگرا و فیزیکی می‌باشد. علاوه‌براین، مزایای نمادین از محصولاتی ناشی می‌شود که به تأمین و برطرف‌ساختن نیازهای درونی انسان مانند نیاز به ارتقادادن خویش، عضویت در گروه‌های مختلف، تشخیص هویت و آگاهی از حایگاه و مقام خویش می‌پردازد. مزایای تجربی نیز حاصل محصولاتی است که موجب فراهم‌آوردن احساسات، لذایذ و خوش‌آیندی‌های احساسی، تنوع و یا حتی شبیه‌سازی‌های شناختی می‌شوند (گلدن و فانک، ۲۰۰۲، ۷۳). در صنعت ورزش، پژوهشگران عوامل مزایا که هواداران را با تیم خاصی مرتبط می‌کند شامل: رهایی از روزمرگی، احساس هویت هوادار با تیم، مقبولیت در گروه‌های همتا، میهن‌پرستی و افتخار به سرزمین می‌دانند (وان، رویالتی و روشنل، ۲۰۰۲، ۲۱۰).

### نگرش‌های برند

در تعریف نگرش می‌توان گفthat حالتی ذهنی یا عصی حاکی از تمایلی است که از طریق تجربه سازمان یافته، حاصل شده و بر پاسخ‌های فرد نسبت به تمامی موضوعات و موقعیت‌هایی که با آن در ارتباط است تأثیری جهت دارد (فیلو<sup>۴</sup> و فانک، ۲۰۰۸، ۴۷). پژوهشگران عوامل نگرشی را

- 
1. Berewer
  2. Functional
  3. Symbolic
  4. Experiential
  5. Gladden & Funk
  6. Wann, Royalty & Rochelle
  7. Filo

که هواداران را با تیم خاصی مرتبط می‌کنند شامل: اهمیت، آگاهی‌ها، اطلاعات و تعاملات مؤثر با تیم می‌دانند (فانک و پاستوره<sup>۱</sup>، ۲۰۰۰، ۱۷۱).

### نیازهای خودتعریفی طرفداران

برندها ابزاری خاص و مفید در جهت تأمین نیازهای خودتعریفی مصرف‌کنندگان می‌باشند (بهاتاچاریا و سن، ۲۰۰۳، ۸۱) و ماهیت نمادین آن‌ها به افراد اجازه می‌دهد تا خود را بهوسیلهٔ برندها بهتر بشناسند، احساس تعلق کنند و امکان به اشتراک گذاشتن و یکسان‌سازی هویت شخصی خویش با سایرین و نیز تمایزبخشیدن خویش از سایر افراد جامعه را پیدا کنند (اسکالاس و بتمن<sup>۲</sup>، ۲۰۰۹، ۳۴۳). در حقیقت، تعلق و وحدت مصرف‌کننده با برنده، بیانی قوی و معتبر از این است که یک برنده در میان برندهای موجود دیگر در بازار، به تحقق هویت مصرف‌کننده می‌پردازد. لام، آهن و شیلورت<sup>۳</sup> (۲۰۱۰) تعلق مصرف‌کننده به برنده را ساختاری سه بعدی متشكل از بعد شناختی، بعد پیامدهای روحی و عاطفی کاربرد برنده و بعد ارزیابی تعلق مصرف‌کننده به برنده تعریف می‌کنند (لام و همکاران، ۲۰۱۰، ۱۳۳).

در پژوهش حاضر بر بعد اول این ساختار؛ یعنی بعد شناختی تمرکز شده و سعی در بررسی تأثیر بعد شناختی تعلق مصرف‌کننده به برنده می‌باشد. در توضیح بعد شناختی باید گفت که نیاز برای تعلق و پیوستگی، تفکری است که بهوسیلهٔ تمایل زیاد در جهت نیازهای خودشناصی<sup>۴</sup> برانگیخته می‌شود. بهطور خاص، ما نیازمند این هستیم که بدانیم چه کسی هستیم، نسبتاً احساس منحصر به‌فردی کنیم و احساس خوبی نسبت به خود داشته باشیم. براساس این محرک‌ها، استدلال می‌شود که تعلق و پیوستگی با برنده، احتمالاً مربوط به این زمینه است که افراد، برنده را برای داشتن شخصیتی که شبیه به خودشان است، متمایز و متفاوت بودن و نیز باپرستیزبودن درک می‌کنند. به‌حال، بسیاری از نظریه‌های هویت اجتماعی و تعلق، بر مبنای نیازهای سه گانه خودشناصی انسان (شباهت و همسانی هویت، متمایزبودن و باپرستیزبودن) می‌باشند (استوکبرگر، رتنشور و سن<sup>۵</sup>، ۲۰۱۲، ۴۱۲).

پژوهشگران به این نتیجه رسیده‌اند که تعلق طرفدار به تیم، بر رفتار طرفداران، به‌ویژه رفتارهای مصرفی آن‌ها تأثیرگذار است (وان و برنسکمب<sup>۶</sup>، ۱۹۹۳، ۸). درواقع، ساختار هویت، کلیدی در جهت

1. Pastore

2. Escalas & Bettman

3. Lam, Ahearne & Schillewaert

4. Self-Definitional Needs

5. Stokburger & Ratneshwar

6. Branscombe

فهم رفتار طرفدار می‌باشد و بدین سبب، بسیاری از پژوهشگران سعی در بررسی این مورد داشته‌اند. وان و همکاران (۲۰۰۲) علت آنکه چرا طرفداران، شروع به پیوستگی با تیم می‌کنند، چرا این حمایت ادامه پیدا می‌کند و در چه شرایطی به پایان می‌رسد را مورد بررسی قرار دادند (وان و همکاران، ۲۰۰۲، ۲۱۱). تعدادی از مطالعات ثابت کردند که تعیین و پیوند هویت با حوزه بازاریابی مرتبط است؛ زیرا، هوازدان بالقوه می‌توانند در موفقیت مالی تیم‌های ورزشی مشارکت داشته باشند (ساتن، مک دونالد، مایلن و سیمپرمن<sup>۱</sup>، ۱۹۹۷، ۱۹). علاوه بر این، تطبیق و پیوند هویت می‌تواند به منظور بررسی چگونگی مصرف در میان طرفداران به عنوان ابزاری برای رفاه روانی آن‌ها و نیز به عنوان عنصری برای تشریح رفتار احساسی و پرخاشگرانه طرفداران به کار گرفته شود (گلدن و فانک، ۲۰۰۲، ۷۳).

#### ارتباط میان دارایی‌های برنده باشگاه و نیازهای خودتعریفی طرفداران

طرفداران تیم‌های ورزشی تمایل به ارزیابی تیم‌ها براساس هویت خود دارند؛ هویتی که به محض اندیشیدن درمورد تیم، در ذهن آن‌ها تداعی می‌شود. این مطلب درمورد بازیکنان ستاره تیم نیز مطرح است. موفقیت تیم یکی از مقدمه‌ها و پیش‌آیندهای مهمی است که بر توانایی بازاریابی هر باشگاه ورزشی تأثیرگذار است (گلدن، مایلن و ساتن، ۱۹۹۸، ۱۱). تیم‌های ورزشی که رکوردهایی در عملکرد خوب و تعداد بالای پیروزی دارند، دارای تصویر برنده قدرتمندی می‌شوند و درواقع، تداعی‌ساز پیروزی می‌باشند. این هویت مثبت و پیروزی برای تیم‌ها بسیار مهم است؛ زیرا مصرف-کنندگان و طرفداران، همواره تمایل به ارتباط و پیوند با تیم‌های پیروز دارند. این امر سبب می‌شود آن‌ها به آن تیم احساس تعلق و وفاداری پیدا کنند (مایلن و مک دونالد، ۱۹۹۸، ۱۳). همچنین، مریبان به عنوان بخشی جدایی‌ناپذیر از ورزش شناخته می‌شوند؛ از این‌رو، به عنوان یکی از عناصر مهم و اساسی که بر قدرت بازاریابی تیم‌های ورزشی تأثیرگذارند معرفی می‌شوند. مریبان از طریق موفقیت‌های گذشته خود در مریبگری و یا حتی دوران بازیگری می‌توانند هویتی مثبت برای تیم فعلی خود به وجود بیاورند (کو، ۲۰۰۹، ۱۱۹).

#### ارتباط دارایی‌های محصولی برنده باشگاه و نیازهای خودتعریفی طرفداران

بعد محصولی هویت تیم به عنوان اصلی‌ترین عامل جذبیت سازمان‌های ورزشی در نظر گرفته می‌شود. در این پژوهش بازیکنان، مریبان و عملکرد باشگاه به عنوان ابعاد دارایی‌های محصولی برنده آن در نظر گرفته شده‌اند. در بحث نیاز به شباهت و تمایز انسان، طرفداران ورزشی به سوی احساس تعلق و همگونی با تیم‌ها، بازیکنان و مریبان موفق تمایل‌دارند. این پدیده به معنای "احساس شادی در برابر

1. Sutton, MC Donald, Milne & Cimperman

موفقیت و افتخار<sup>۱</sup> شناخته می‌شود که منعکس‌کننده آن دسته از طرفدارانی است که تمایل به شناخته‌شدن به عنوان افرادی معتبر و با پرستیز در جهت بالابردن عزت‌نفس خود می‌باشند. در مقابل، آن‌ها افرادی هستند که سعیدر جدایی و تمایز خود با تیم‌ها، بازیکنان و مریبان بازنشه که دارای تصویری نامطلوب هستند دارند. این پدیده به معنای "بریدن و دوری در برابر شکست"<sup>۲</sup> شناخته می‌شود (کو، ۲۰۰۹، ۶۵).

کو (۲۰۰۹) معتقد است طرفداران تمایل دارند خود را شبیه به تیم‌ها، بازیکنان و مریبان موفق نشان دهند. درنتیجه، به ارتباط با آن‌ها می‌پردازندو بهمنظور رهایی از شکست سعی می‌کنند با تیم‌ها و بازیکنان بازنشه قطع ارتباط کنند و با طرفداری از باشگاهی موفق با افراد موفق و مشهور، احساس پرستیز و اعتبار کنند (کو، ۲۰۰۹، ۶۷).

### ارتباط دارایی‌های غیرمحصولی برند باشگاه و نیازهای خود تعریفی طرفداران تاریخچه باشگاه

رسوم تاریخی یک باشگاه، به پیشینهٔ تیم مربوط می‌شود و منجر به محبوبیت تیم و شکل‌گیری وفاداری در طرفداران موجب می‌گردد (گلدن و همکاران، ۱۹۹۸، ۱۲). سنت‌های باشگاه ممکن است شامل افسانه‌ها و رویدادهای مربوط به تیم که ناشی از عملکرد ستاره‌ها و دستاوردهای ثبت‌شده‌آن است باشد. تیم‌های ورزشی به‌وسیلهٔ تاریخچه و سنت‌های خود تداعی می‌شوند و طرفداران، اعضای تیم فعلی را دارای قابلیت‌های شبیه به آنچه تیم در گذشته به‌وسیلهٔ آن به دستاوردهای قابل توجهی رسیده استمی‌دانند (روس، راسل و بنگ، ۲۰۰۸؛ بنابراین، افتخارات و تاریخچه ارزشمند تیم‌ها می‌تواند سبب پرستیز تیم شود.

### مالک یا مدیر باشگاه

مالکان باشگاه‌های ورزشی می‌توانند از طریق شخصیت و عملکرد خود، هویتی مثبت و تمایز را به تیم ببخشند. رابطهٔ قوی و قابل توجهی میان تصویر مالک، تصویر شرکت و محصولی که ارائه می‌دهند وجود دارد. به‌طور مشابه، خصوصیات و سیمای عمومی مالک تیم‌های ورزشی می‌تواند سبب شکل‌گیری هویتی مشابه برای آن‌ها شود (کو، ۲۰۰۹، ۷۴)؛ بنابراین، شخصیت و اعتبار مالکان تیم‌ها می‌تواند بر هویت آن‌ها اثر بگذارد، آن را جذاب سازد و نیاز طرفداران به داشتن تیمی با پرستیز و تمایز و نیز احساس تشابه برای آن‌ها (طرفدارانی که شخصیت و اعتبار برای آن‌ها حیاتی است) را تأمین سازد.

- 
1. Baskin – in Reflected Glory
  2. Cutting Off Reflected Failure
  3. Ross, Russell & Bang

### لوگوی باشگاه

گلدن و فانک معتقد هستند بعد تصویری هویت تیم‌ها، نقشی اساسی در شناسایی شباهت‌ها، ایجاد تمایز و احساس پرستیز دارد (گلدن و فانک، ۲۰۰۲، ۶۹). لباس‌های رسمی و یکشکل تیم‌های ورزشی، رنگ اختصاصی آن‌ها و نیز شکل و جذابیت لوگوی تیم‌ها سبب ایجاد نوعی همبستگی و اتحاد میان طرفداران تیم‌ها می‌شود و طرفداران با پوشیدن لباس‌های یکشکل تیم محبوب خود واستفاده از لوگوی تیمشان، شباهت و پیوند میان خود را نشان می‌دهند و می‌توانند افرادی با هویت شبیه به خود را شناسایی کنند. از سوی دیگر، به وسیله این عوامل، تمایز و تفاوت خود را از طرفداران سایر تیم‌ها نشان می‌دهند.

### ورزشگاه اختصاصی باشگاه

ورزشگاه‌ها می‌توانند نقش بسیار مهمی را در ساخت هویت برنده باشگاه‌های ورزشی بازی کنند؛ به‌ویژه در شرایطی که ورزشگاه، منحصرًا اختصاص به باشگاه داشته باشد. ورزشگاه‌ها می‌توانند به‌وسیله زمینهٔ تاریخی پرمعنای خود، ارزش‌های تاریخی و سنتی را برای تیم‌ها فراهم کنند (گلدن و فانک، ۲۰۰۲، ۷۰). همچنین، در صورتی که یادآور بازی‌های خاطره‌انگیز در گذشته باشند می‌توانند هویت درخشان گذشته را برای تیم‌هایی که در زمان حاضر در همان ورزشگاه بازی می‌کنند به ارمنان بیاورند. از سوی دیگر، به واسطهٔ سابقهٔ تاریخی درخشان آن ورزشگاه، تیم و طرفداران خود را از سایر ورزشگاه‌ها متمایز می‌سازد. علاوه‌بر این، مکان قرارگرفتن ورزشگاه می‌تواند سبب برانگیخته‌شدن احساس تشابه هویت طرفدارانی شود که در نزدیکی محل استقرار ورزشگاه سکونت دارند (کو، ۲۰۰۹).

### ارتباط میان نیازهای خودتعریفی طرفداران و تعلق به باشگاه

کو (۲۰۰۹) معتقد است جذابیت یک تیم ورزشی، تأثیر قابل توجهی بر تعلق طرفداران به تیم دارد. افراد، تعلق و پیوند با سازمان‌ها و برندها را اغلب نامطلوب و دشوار می‌پنداشند؛ مگر اینکه احساس کنند سازمان و برنده مربوطه دارای جذابیت می‌باشد (کو، ۲۰۰۹، ۴۳). میزان تعلق و پیوستگی با سازمان و یا برنده و نیز تشخیص هویت به وسیله سازمان و برنده می‌تواند توسط جذابیت سنجیده شود (داتن، داکریچ و هارکوالی<sup>۱</sup>، ۱۹۹۴، ۲۷۲). این مفهوم را در زمینهٔ ورزش و در مردم تیم‌های ورزشی نیز می‌توان به کاربرد. جذابیت هویت، شاخصی برای میزان درجه‌ای است که افراد به این نتیجه برسند که ویژگی‌ها و خصوصیات سازمان، سبب تصدیق و شایسته‌شمردن آخرین ارتباطات آن‌ها با یک گروه می‌شود (آهن، بهاتاچاریا و گرون<sup>۲</sup>، ۲۰۰۵، ۵۸۱). بهاتاچاریا و سن (۲۰۰۳) بیان می‌کنند

1. Dutton, Dukerich & Harquail  
2. Gruen

که سطح جذابیت برنده تا حد زیادی به ارضا و برطرف‌سازی حداقل یکی از نیازهای خودشناسی (خودتعریفی) مصرف‌کنندگان شامل: نیاز خودتداوی<sup>۱</sup> (یافتن و ارتباط با هویت‌های مشابه خود)، نیاز به خودتمایزی<sup>۲</sup> (متمازیساختن خود از سایرین در محیط اجتماعی) و نیاز خوددارتقایی<sup>۳</sup> (ادغام و اتحاد با گروه‌هایی که دارای پرستیز هستند) بستگی دارد (بهاتاچاریا و سن، ۲۰۰۳، ۸۰؛ بنابراین، می‌توان نتیجه گرفت پاسخ این سؤال که یک تیم ورزشی جذاب است یا خیر، ارتباط بسیار نزدیکی به این موضوع دارد که هویت تیم ورزشی تا چه حد با نیازهای خودشناسی انسان تناسب دارد. همچنین، شباهت درون‌شخصی باعث تسهیل جاذبه میان افراد می‌شود. براین‌اساس، هرچه ادراک شخص نسبت به وجود شباهت (خواه درست یا غلط) بیشتر باشد، باعث ایجاد جاذبه و علاقه می‌شود (قلی‌پور، پورعزت و نیک نژاد، ۱۳۸۷، ۲۱). تئوری تشابه هویت<sup>۴</sup> که برگرفته از پارادایم شباهت - جاذبه<sup>۵</sup> است بیان می‌کند که ترجیح فرد نسبت به افراد و گروه‌ها، بستگی به درجه شباهت میان آن‌ها با او دارد (برشید و واستر، ۱۹۶۹، ۲۱). کوندا<sup>۶</sup> (۱۹۹۹) در بررسی‌های صورت‌گرفته، نیاز به خودتصدیقی یا خودتداوی را به عنوان محركی کلیدی در تمایل افراد به حفظ یک حس روشن و واضح از اینکه چه کسی هستند، مورد تأیید قرار می‌دهد (کوندا، ۱۹۹۹، ۱۳).

در حوزه برنده، پژوهشگران بسیاری به نقش مهم و قابل توجه تجانس ادراک‌شده میان برنده و شخصیت فرد در احساس تعلق و وابستگی مصرف‌کنندگان به برنده اشاره کرده‌اند (لوی<sup>۷</sup>، ۱۹۵۹، ۱۱۹؛ آکر<sup>۸</sup>، ۱۹۹۷، ۳۵۱؛ گروپ و گرتول<sup>۹</sup>، ۱۹۹۷، ۲۴). در زمینه ورزشی، اصطلاح شباهت به طور مکرر به عنوان یکی از متغیرهای اصلی تعیین هویت در مطالعات حامی‌گری ورزشی و تبلیغات ورزشی در نظر گرفته می‌شود (گوینر و ایتون<sup>۱۰</sup>، ۱۹۹۹، ۵۳). علاوه‌براین، شباهت و همگونی می-تواند مهم‌ترین متغیر مربوط به جذابیت در تعیین هویت در زمینه تعلق و تعیین هویت طرفداران باشد. ضمن اینکه ممکن است شباهت و همگونی یک شخص با یک تیم ورزشی، موجب نفوذ بر

- 
1. Self Continuity
  2. Self-Distinctiveness
  3. Self Enhancement
  4. Theory of Identity Similarity
  5. Similarity- Attraction Paradigm
  6. Berscheid & Walster
  7. Kunda
  8. Levy
  9. Aaker
  10. Grubb & Grathwohl
  11. Gwinner & Eaton

میزان جذابیت آن تیم از دید وی شود و درنتیجه، جذابیت تیم ورزشی سبب ایجاد و توسعه تعیین هویت با آن تیم گردد (فیشر<sup>۱</sup>، ۱۹۹۸، ۲۸۵).

تاجفل و ترنر<sup>۲</sup> (۱۹۸۶) در مطالعات خود به این نتیجه رسیدند که انسان‌ها افزون بر نیاز به تمایز و متفاوت بودن از سایر افراد، تمایل به ارتباط با گروه‌ها و افرادی دارند که به بهترین شکل، صفات و خصوصیات متمایزی که برای آن‌ها ارزشمند هستند را از خود بروز می‌دهند (تاجفل و ترنر، ۱۹۸۶، ۱۶). این مفهوم، در تئوری تمایز مطلوب بریور (۱۹۹۱) توسعه یافت. بر اساس این تئوری، انسان‌ها همواره در بی حل کردن تنش همیشگی میان نیاز به شباهت با دیگران و تمایز از سایر افراد، از طریق شناسایی و پیوستگی مصرف‌کنندگان به یک برنده می‌باشد (برگر و هیز، ۲۰۰۷؛ روس، ۲۰۰۸؛ راسل و بنگ، ۲۰۰۹).

در ارتباط با تیمهای ورزشی نیز ارتباط میان درک طرفداران از هویت یک تیم ورزشی و میزان جذابیت آن، به وسیله میزان تمایز درکشده از هویت تیم ورزشی تحت تأثیر قرار می‌گیرد (کو، ۲۰۰۹، ۱۲۷).

همچنین، پرستیژ، نشان‌دهنده شهرت و اعتبار عمومی یک شرکت از نظر افراد خارج از سازمان است. بر این اساس، اکثر پژوهشگران حوزه مصرف‌کننده، نقش انگیزانده خودارتقایی در پیوستن و ارتباط مصرف‌کنندگان به برندها را مورد تأیید قرار داده‌اند و معتقد هستند که پرستیژ یک شرکت و یا برنده، موجب تمایل افراد به تعلق و پیوستگی با آن‌ها می‌شود؛ چراکه بسیاری از مردم، برنده را به عنوان یک انسان در نظر گرفته و تمایل به برقراری ارتباط با برنده مثبت و قابل احترام را دارند؛ از این‌رو، پرستیژ برنده می‌تواند موجبات ارتقای جایگاه محصول را فراهم آورد (اشفورث و میل، ۱۹۸۹، ۵؛ برگامی و باگوزی، ۲۰۰۰، ۵۶۴؛ تامپسون، ریندفلیش و آرسنل، ۲۰۰۶، ۶۰). در حقیقت، آن‌ها موفقیت سازمان‌های با پرستیژ و معتبرتر را محتمل تر می‌دانند و معتقد هستند مشتریان از ارتباط با شرکت‌ها و برندهای با پرستیژ، احساس غرور و رضایت می‌کنند. به‌طور مشابه، مخاطبان و مصرف-

1. Fisher

2. Tajfel & Turner

3. Berger & Heath

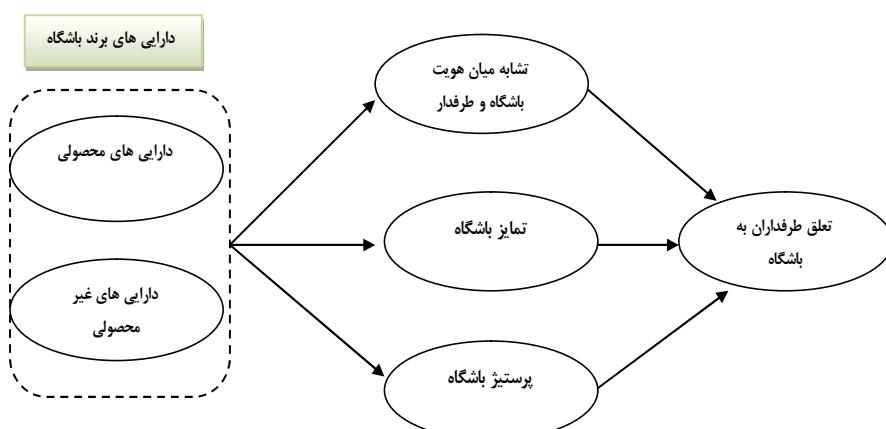
4. Ross, Russell & Bang

5. Ashforth & Mael

6. Bergami & Bagozzi

7. Thompson, Rindfleisch & Arsel

کنندگان ورزشی نیز تمایل به ارتباط و تعلق به باشگاه‌های پرستیژ دارند (دیک و باسو، ۱۹۹۴؛ ملر و هانسن، ۲۰۰۶؛ چارلسون و داناوان، ۲۰۰۸). با توجه به مبانی نظری مطرح شده و فرضیات بیان شده، مدل مفهومی پژوهش به شکل زیر مطرح می‌گردد:



شکل ۱- مدل مفهومی پژوهش

### روش‌شناسی پژوهش

پژوهش حاضر از حیث هدف، کاربردی بوده و به لحاظ جمع‌آوری داده‌ها، توصیفی می‌باشد که به صورت پیمایشی انجام شده است. به منظور سنجش متغیرها از سنجه‌های استاندارد مورداستفاده در مطالعات پیشین استفاده گردید؛ از این‌رو، برای سنجش هرکدام از متغیرهای تشابه، تمایز و پرستیژ هویت برنده باشگاه‌های ورزشی، سه سؤال که برگرفته از کار استوکبرگر و همکاران (۲۰۱۲) و کو (۲۰۰۹) بود به کار رفت. همچنین، جهت سنجش هرکدام از دارایی‌های محصولی و غیرمحصولی برنده باشگاه و تعلق طرفداران به باشگاه نیز سه سؤال که متعلق به مطالعه کو (۲۰۰۹) می‌باشد مورد استفاده قرار گرفت. سنجه‌ها با استفاده از شیوه ترجمه - ترجمه، بومی‌سازی شدن و

- 
1. Dick & Basu
  2. Meller & Hansan
  3. Carlson & Donavan

روایی صوری و محتوایی پرسشنامه نهایی از طریق بررسی نظرات متخصصان مربوطه تأیید گردید.  
پایایی آن نیز توسط آلفای کرونباخ به میزان ۰/۸۹ محاسبه شد.

جدول ۱- تقسیم‌بندی متغیرهای پژوهش براساس تعداد سؤالات و ضریب آلفای کرونباخ

منبع	نوع متغیر	ضریب آلفای کرونباخ	تعداد سؤال	متغیرها
دارایی‌های محصولی برنده (۲۰۰۹)	برونزا	۰/۸۳۴	۳	دارایی‌های محصولی برنده
دارایی‌های غیرمحصولی برنده (۲۰۰۹)	برونزا	۰/۸۲۳	۳	دارایی‌های غیرمحصولی برنده
تشابه هویت استوکبرگر و همکاران (۲۰۱۲)	درونزا	۰/۸۰۸	۳	تشابه هویت
تمایز هویت استوکبرگر و همکاران (۲۰۱۲)	درونزا	۰/۸۵۳	۳	تمایز هویت
پرستیز هویت استوکبرگر و همکاران (۲۰۱۲)	درونزا	۰/۷۶۸	۳	پرستیز هویت
تعلق به تیم کساندریس و تیستسو (۲۰۰۹)	درونزا	۰/۸۲۱	۳	تعلق به تیم
کل			۱۸	

جامعه و نمونه آماری‌این پژوهش شامل تمامی طرفداران تیم فوتبال پرسپولیس در شهر تهران بود. حجم نمونه در سطح خطای ۵ درصد، ۳۸۵ نفر در نظر گرفته شد و برای تعیین آن از فرمول کوکران استفاده گشت. جهت انجام نمونه‌گیری نیز روش نمونه‌گیری راحت (دردسترس) مورد استفاده قرار گرفت. همچنین، به منظور توزیع پرسشنامه‌ها، روش مراجعه مستقیم مورد به کار رفت؛ بدین معنی که پژوهشگر با حضور در ورزشگاه آزادی تهران به هنگام بازی‌های تیم پرسپولیس، اقدام به پخش پرسشنامه‌ها در میان تماشگران نمود. ۴۵۰ پرسشنامه در میان طرفداران توزیع گشت که پس از بررسی و حذف پرسشنامه‌های نامناسب، ۴۰۰ پرسشنامه قبل‌تجزیه و تحلیل باقی ماند. به منظور تجزیه و تحلیل داده‌ها از مدل‌سازی معادلات ساختاری استفاده شد. اعتباریابی رابطه بین متغیرها و بررسی برآنش کلی مدل پژوهش نیز از طریق تجزیه و تحلیل چندمتغیره و به طور مشخص، توسط تحلیل مسیر انجام گردید. به منظور تأیید یا رد فرضیه‌ها نیز از ضرایب مسیر استاندارد و سطح معناداری استفاده شد که سطح خطا برای کلیه مسیرها ۰/۰۵ در نظر گرفته شد.

## نتایج

جدول شماره یک، آمار توصیفی متغیرهای جمعیت‌شناختی پژوهش را نشان می‌دهد. همان‌طور که ملاحظه می‌شود، بیشتر افراد فوق، دارای مدرک دیپلم و لیسانس می‌باشند. همچنین، بیشتر آن‌ها کارمند و محصل هستند و میانگین سنی آن‌ها بین ۲۱ تا ۳۰ سال می‌باشد. میزان درآمد خانواده

بیشتر افراد نیز بین ۸۰۰۰۰۰ تا ۱۰۰۰۰۰ تومان در ماه بوده و اکثر آن‌ها بیش از ۱۰ سال سابقه هواداری پرسپولیس را دارند.

جدول ۲- سیمای آزمودنی

درصد	فرآوانی	سطوح
۱۰۰ ·	مرد زن	مرد زن
۱۲/۵	زیر دیپلم و دیپلم	زیر دیپلم و دیپلم
۷۷	فوق دیپلم و لیسانس	فوق دیپلم و لیسانس
۱۰/۵	فوق لیسانس و بالاتر	فوق لیسانس و بالاتر
۳/۴	زیر ۲۰ سال	زیر ۲۰ سال
۹۴/۲	۲۱ تا ۳۰ سال	۲۱ تا ۳۰ سال
۲۸/۳	۳۱ تا ۴۰ سال	۳۱ تا ۴۰ سال
۲/۲	بالاتر از ۴۰ سال	بالاتر از ۴۰ سال
۱۳/۷۵	آزاد	آزاد
۵۹	کارمند	کارمند
۲۵	دانشجو و محصل	دانشجو و محصل
۲/۲۵	سایر	سایر
۱۷/۵	کم تر از ۶۰۰ هزار تومان	کم تر از ۶۰۰ هزار تومان
۱۷/۵	بین ۶۰۰ تا ۸۰۰ هزار تومان	بین ۶۰۰ تا ۸۰۰ هزار تومان
۳۲/۵	بین ۸۰۰ هزار تا ۱ میلیون تومان	بین ۸۰۰ هزار تا ۱ میلیون تومان
۱۵	بین ۱ میلیون تا ۱/۲ میلیون تومان	بین ۱ میلیون تا ۱/۲ میلیون تومان
۱۰	بین ۱/۲ میلیون تا ۱/۴ میلیون تومان	بین ۱/۲ میلیون تا ۱/۴ میلیون تومان
۷/۵	بالاتر از ۱/۴ میلیون تومان	بالاتر از ۱/۴ میلیون تومان
۲/۵	کم تر از ۵ سال	کم تر از ۵ سال
۱۰	۶ تا ۸ سال	۶ تا ۸ سال
۳۷/۵	۸ تا ۱۰ سال	۸ تا ۱۰ سال
۵۰	بیش از ۱۰ سال	بیش از ۱۰ سال
میزان درامد ماهانه		سابقه طرفداری

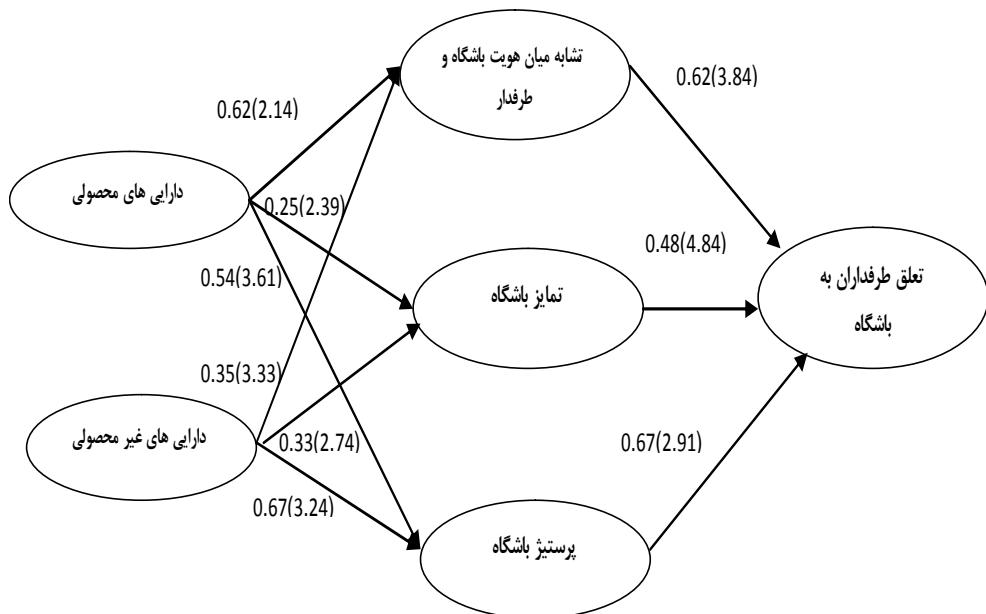
به منظور تعیین برآش مدل پژوهش به کمک تحلیل عاملی تأییدی، شاخص‌های برازنده‌گی مختلفی در نظر گرفته شده است. هر یک از شاخص‌های به دست آمده به تنها یک دلیل برازنده‌گی یا عدم برازنده‌گی مدل نمی‌باشد، بلکه این شاخص‌ها را باید همراه باهم تفسیر کرد. طبق جدول شماره سه می‌باشد نسبت کای اسکوئر به درجه آزادی کمتر از سه باشد. همچنین، لازم است میزان شاخص برآش تطبیقی، شاخص برآش هنجارشده و شاخص نیکویی برآش بزرگتر از ۰/۹۰، ریشه میانگین مربعات باقی‌مانده، کوچک‌تر از ۰/۰۹ و ریشه میانگین مربعات خطای برآورد، کوچک‌تر از ۰/۰۵ باشد تا مدل

از تناسب بسیار خوبی با داده‌ها برخوردار باشد. جهت مدل مسیر برآذش یافته نیز میزان کای اسکوئر به درجه آزادی ۲/۲۲، شاخص‌های برآذش هنچارشده، تطبیقی و نیکویی برآذش به ترتیب ۰/۹۶، ۰/۹۴ و ۰/۹۸، ریشه میانگین مربعات باقی‌مانده ۰/۰۲۳ و ریشه میانگین مربعات خطای برآورد ۰/۰۴۲ محاسبه شده است. شاخص‌های تناسب مدل حاکی از آن است که مدل از نظر شاخص‌های تناسب و برآذش در وضعیت مناسبی قرار دارد.

جدول ۳- شاخص‌های برآذش مدل

نام شاخص	مقدار شاخص	حد مجاز
تقسیم کای دو بر درجه آزادی	۲/۶۲	کمتر از ۳
نیکویی برآذش (GFI)	۰/۹۲	بالاتر از ۰/۹
ریشه میانگین مربعات خطای برآورد (RMSEA)	۰/۰۷۸	کمتر از ۰/۰۹
برآذندگی تعديل یافته (CFI)	۱/۰۰	بالاتر از ۰/۹
نیکویی برآذش تعديل شده (AGFI)	۰/۸۰	بالاتر از ۰/۸
برآذندگی نرم شده (NFI)	۰/۹۹	بالاتر از ۰/۹
برآذندگی نرم شده (NNFI)	۱/۰۰	بالاتر از ۰/۹

به‌منظور تأیید یا رد فرضیه‌ها از ضرایب مسیر استاندارد و سطح معناداری استفاده گردید و سطح خطای برای کلیه مسیرها ۰/۰۵ در نظر گرفته شد. همچنین، براساس الگوی اعداد معناداری، تمامی اعداد معناداری مربوط به پارامترهای مدل در تمامی مسیرها از ۱/۹۶ بزرگتر هستند و معنادار شده‌اند. درنتیجه، هر نه فرضیه مربوط به پژوهش تأیید می‌شود. شکل شماره دو، مدل پژوهش را در حالت معناداری نشان می‌دهد. با توجه به شکل شماره دو و جدول شماره چهار، در فرضیات اول و دوم، فرضیه‌ها در سطح اطمینان ۹۵٪ به تأیید می‌رسند؛ درحالی که در فرضیات سوم تا نهم بهدلیل بزرگتر بودن اعداد معناداری آن‌ها از ۲/۵۴، فرضیات در سطح اطمینان ۹۹٪ به تأیید می‌رسند.



شکل ۲- مدل پژوهش در حالت معناداری ضرایب

مقادیر درون پرانتز نشان‌دهنده ضرایب معناداری هستند

جدول ۴- خلاصه نتایج آزمون داده‌ها و آزمون فرضیات پژوهش

فرضیه‌ها	مسیر	اعداد معناداری	ضریب مسیر	ضریب تعیین	نتیجه
فرضیه ۱	احساس شباht با برند → دارایی مخصوصی	۲/۱۴	۰/۶۲	۰/۵۳	تأثید
فرضیه ۲	تمایز برند → دارایی مخصوصی	۲/۳۹	۰/۲۵	۰/۲۲	تأثید
فرضیه ۳	پرستیز برند → دارایی مخصوصی	۳/۶۱	۰/۵۴	۰/۴۸	تأثید
فرضیه ۴	احساس شباht با برند → دارایی غیرمخصوصی	۳/۳۳	۰/۳۵	۰/۳۳	تأثید
فرضیه ۵	تمایز برند → دارایی غیرمخصوصی	۲/۷۴	۰/۳۳	۰/۵۸	تأثید
فرضیه ۶	پرستیز برند → دارایی غیرمخصوصی	۳/۲۴	۰/۶۷	۰/۲۳	تأثید
فرضیه ۷	تعلق طرفدار به تیم → احساس تشابه با برند	۳/۸۴	۰/۶۲	۰/۵۳	تأثید
فرضیه ۸	تعلق طرفدار به تیم → تمایز با برند	۴/۸۴	۰/۴۸	۰/۴۶	تأثید
فرضیه ۹	تعلق طرفدار به تیم → پرستیز برند	۲/۹۱	۰/۶۷	۰/۶۰	تأثید

## بحث و نتیجه‌گیری

برند، یک حرکت ذهنی و روحی است که باید در ذهن مصرف‌کنندگان، خریداران، سهامداران و کارکنان قرار گیرد. برندها از ماهیتی اجتماعی برخوردار می‌باشند و برند موفق، برندی است که افراد اجتماع نسبت به آن احساس تعلق و مالکیت داشته باشند. به اعتقاد لافورت<sup>۱</sup> (۲۰۱۰)، هویت، عنصر کلیدی برنده‌سازی است و هسته ایجاد یک برند موفق، درک چگونگی ایجاد و توسعه هویت برند می‌باشد (لافورت، ۲۰۱۰، ۴۶). اگرچه، افراد اغلب از محصولاتی استفاده می‌کنند که متناسب با خودشان است؛ اما تحت شرایطی خاص، آن‌ها از محصولاتی که با جنبه‌های هویتی آن‌ها در تضاد باشد اجتناب می‌کنند؛ چراکه، استفاده از یک برند سبب تمایز هویت اجتماعی یک فرد از دیگر هویت‌های اجتماعی می‌گردد. با تکیه بر این امر می‌توان بیان نمود که افراد، عمدهاً توسط گروه‌هایی که مشابهت‌هایی میان آن‌ها و فرد وجود دارد دسته‌بندی و شناخته می‌شوند که این طبقه‌بندی اجتماعی، درنهایت می‌تواند منجر به پیش‌بینی رفتار گروه گردد. برنده‌سازی و پیاده‌ساختن استراتژی‌های مدیریت برند برای باشگاه‌های ورزشی و بهویژه در ورزش فوتبال در کشور ما در مقایسه با سازمان‌های تجاری، شانس بالایی برای رسیدن به موفقیت دارد؛ زیرا، این ورزش در میان جامعه کاملاً شناخته شده و محبوب می‌باشد و از این‌رو، فرصت مناسبی را برای ابراز و تصویری عقاید و خصوصیات طرفداران فراهم می‌سازد.

به منظور مدیریت اثربخش تعلق طرفداران به باشگاه‌های ورزشی، مدیران این باشگاه‌ها باید در جهت روشن‌ساختن، معرفی و انتقال هویت خویش اقداماتی مؤثر داشته باشند. همچنین، مدیریت باشگاه باید به‌طور کامل و متمرکز، ابعاد برند باشگاه و بهویژه ابعاد تداعی برند آن را به عنوان ابزاری برای حک‌کردن نام و برند باشگاه در ذهن طرفداران و مخاطبان ورزشی تحت کنترل و نظارت داشته باشد؛ زیرا طرفداران، باشگاه‌ها را توجه به هویت برند آن‌ها و عوامل تداعی‌ساز این هویت، بهویژه دارایی‌های برند به باشگاه‌های شبیه و نزدیک به خودشان، تمایز و یا با پرستیز دسته‌بندی می‌کنند. پژوهش حاضر با هدف بررسی نقش میانجی نیازهای خودتعریفی طرفداران در رابطه بین دارایی‌های برند و تعلق طرفداران به تیم‌های ورزشی صورت گرفته است. نتایج تحلیل داده‌ها، نقش میانجی نیازهای خودتعریفی طرفداران در رابطه میان دارایی‌های برند تیم‌های ورزشی و تعلق طرفداران به آن‌ها را مورد تأیید قرار می‌دهد. بر این اساس، می‌توان بیان نمود که ابعاد دوگانه دارایی‌های برند تیم‌های ورزشی، تأثیر مثبتی بر نیازهای خودتعریفی طرفداران دارند که به‌نوعی، تأیید‌کننده و همسو با مطالعات قبلی در این حوزه می‌باشد. در مطالعات گلدن و فانک (۲۰۰۲)، بازه،

---

1. Laforet

نیکولا، استوکبرگر و اکسلر<sup>۱</sup> (۲۰۰۸) و فانک و پاستوره (۲۰۰۰)، خردمندی‌سازی‌های عوامل دارایی‌های تداعی برند به عنوان عوامل مرتبط با وفاداری و تعلق هوداران به برند تیم یا باشگاه‌های ورزشی ذکر شده‌اند؛ بنابراین، حضور چهره‌های معروف به عنوان بازیکن، سرمربی و یا مدیریت باشگاهها، طراحی لوگوی جذاب، داشتن استادیوم‌های مجهز و مدرن، کسب قهرمانی و تاریخچه پرافتخار، موجب افزایش میزان تعلق و وفاداری هوداران به برند باشگاه می‌شود که این ایجاد تعلق، ناشی از تأمین نیازهای خودتعریفی طرفداران می‌باشد.

در پژوهش‌های داخل کشور نیز سجادی و همکاران (۱۳۹۲) و سلطان‌حسینی و همکاران (۱۳۹۰) در مطالعاتی به بررسی نقش تداعی برند باشگاه در وفاداری طرفداران به برند پرداختند که نتایج آن‌ها حاکی از تأثیر عواملی همچون بازیکنان و مردمیان سرشناس، عملکرد تیم، ورزشگاه و طراحی لوگوی باشگاه بر میزان وفاداری طرفداران می‌باشد.

همچنین، نتایج پژوهش حاضر نشان می‌هد که نیازهای خودتعریفی طرفداران، تأثیر مثبتی بر تعلق طرفداران به تیم‌های ورزشی دارد که این امر، بهنوعی با مطالعات صورت‌گرفته توسط کو (۲۰۰۹) در زمینه ورزشی و استوکبرگر و همکاران (۲۰۱۲) در زمینه برندهای تولیدکننده محصولات همسو می‌باشد. طرفداران رشته‌های ورزشی به‌دلیل پیروزی و شادی و افتخار ناشی از این پیروزی هستند و به‌شدت از شکست گریزان می‌باشند؛ به‌همین‌دلیل، در پی پیوستن و تعلق به باشگاه‌هایی هستند که همیشه موفق و پیروز باشند تا بتوانند با تعلق به باشگاه‌های موفق، خود را موفق و پیروز نشان دهند. همچنین، طرفداران در کنار تمايل به برقراری ارتباط با پدیده‌ها و افراد شبیه خود، به‌دلیل متمایزساختن خود از سایر افراد نیز می‌باشند؛ به‌همین‌دلیل، در صدد تعلق به باشگاه‌هایی هستند که دارای خصوصیات و دارایی‌های خاص مانند ورزشگاه‌های خاص، لوگوها و لباس‌های متمایز، سبک تشویق خاص لیدرها، سبک بازی خاص و مدیران و مالکان مشهور و باشخصیت هستند.

بررسی ضریب مسیر در ارتباط با ابعاد دو گانه‌دارایی‌های برند باشگاه و نیازهای خودتعریفی طرفداران نشان می‌دهد که دارایی‌های محصولی برند باشگاه، بیشترین تأثیر را بر احساس شباهت میان هویت طرفداران و باشگاه دارد؛ درحالی که بیشترین تأثیر دارایی‌های غیرمحصولی برند باشگاه، بر ارتقای پرستیز آن می‌باشد. در حقیقت، بازیکنان ستاره و نامدار، مردمیان مشهور و عملکرد موفقیت‌آمیز باشگاه بیشترین تأثیر را بر نزدیکی میان باشگاه و طرفداران می‌گذارد. از سوی دیگر، عواملی چون تاریخچه باشگاه، لوگو، ورزشگاه و مدیر یا مالکان باشگاه، بیشترین اثرگذاری را بر پرستیز باشگاه‌های ورزشی دارد.

همچنین، بررسی ضرایب مسیر در ارتباط میان نیازهای خودتعریفی طرفداران و تعلق آنها به باشگاههای ورزشی نشان می‌دهد از میان نیازهای سه‌گانه خودتعریفی طرفداران، پرستیژ هویت باشگاه بیشترین تأثیر را بر جذب مخاطبان ورزشی و تعلق طرفداران به باشگاه دارد. درواقع، طرفداران بیشتر تمایل را به ارتباط و تعلق به باشگاههای ورزشی در جهت تأمین نیاز افزایش پرستیژ و ارتقای عزت نفس خوددارند. پس از آن نیز احساس تشابه میان باشگاه و طرفدار و در حقیقت، نیاز خوداستمراری طرفداران و مخاطبان ورزشی بیشترین تأثیر را بر تعلق طرفداران به باشگاهها دارد.

با توجه به نتایج می‌توان با استفاده از معماری‌های مدرن و استفاده از امکانات رفاهی مناسب برای تماشاگران در ورزشگاههای اختصاصی آن‌ها، استفاده از نامهای محبوب و نمادین برای ورزشگاه‌ها، استقرار ورزشگاه‌ها در مکانی که دسترسی آسان برای طرفداران داشته باشد، طراحی جذاب لوگوی باشگاه با استفاده از نمادهای ارزشمند و بهویژه نمادهای مربوط به شهر و یا منطقه‌ای که باشگاه به آن تعلق دارد جهت برانگیختن حس غرور و وطن‌پرستی طرفداران، استفاده از چهره‌های محبوب و سرشناس به عنوان بازیکن، مدیر، عملکرد موقت آمیز و باکیفیت تیم، تکیه بر تاریخچه و گذشته پر از افتخار آن‌ها و نیز ارتباط با شرکت‌های مشهور و معتبر به عنوان اسپانسرها و انتقال اعتبار این شرکت‌ها به باشگاه، بر نیازهای خودتعریفی و اساسی طرفداران ورزش تأثیر بگذارند و سبب تعلق و وفاداری آن‌ها به برنده باشگاه گردند.

همچنین، نتایج پژوهش براساس ضرایب مسیر نشان می‌دهد مسیر عمده و اصلی در جهت جذب طرفداران به باشگاه، افزایش اعتبار و پرستیژ باشگاه از طریق عناصر بعد غیرمحصولی دارایی‌های برنده باشگاه می‌باشد. با توجه به این نتیجه، مدیران باشگاه‌ها باید با مطرح‌ساختن و تمرکزکردن بر افتخارات و عنایون باشگاه، طراحی مفهومی و جذاب لوگو و لباس‌های باشگاه با استفاده از نمادهای تاریخی و فرهنگی، استفاده از مدیران با شخصیت و محبوب در میان طرفداران، استفاده از ورزشگاه‌های با امکانات و استفاده از عواملی همچون بلیط‌فروشی الکترونیک و ارائه تخفیفات ویژه برای طرفداران، عزت نفس و تحکیم شخصیت و احترام طرفداران را ارتقا دهند و موجب شوند طرفداران برای افزایش اعتبار و پرستیژ خود به سوی باشگاه‌ها جذب شوند.

آنچه در سال‌های اخیر سبب کاهش تماشاگران و استقبال از بازی‌ها لیگ برتر فوتبال ایران شده است می‌تواند ناشی از عدم توجه کافی به موارد گفته شده به عنوان یک الگو و خط مشی باشد که امیدواریم با توجه بیشتر به موارد بیان شده به عنوان دارایی‌های برنده باشگاه، بتوان عوامل لازم در جهت جذب هواداران بیشتر را برای باشگاههای ورزشی حرفه‌ای کشور فراهم ساخت. مدیران باشگاههای ورزشی می‌توانند با استفاده از الگوهای مدیریت برنده، ارتباط باشگاه با طرفداران را

مدیریت کنند و به این حقیقت دست یابند که به چه دلیل طرفداران به باشگاه‌های ورزشی تعلق- خاطر پیدا می‌کنند و یا برعکس، چه چیزی موجب دلکندن و بریدن آنها از باشگاهها می‌شود تا بدین ترتیب بتوانند ابعاد دارایی‌های برنده باشگاه را در جهت ایجاد و حفظ وفاداری و تعلق طرفداران به آنها بهبود بخشدند.

در پژوهش‌های صورت گرفته در این زمینه، بیشتر بر اثرات تعلق طرفداران به تیم‌های ورزشی بر سایر پدیده‌ها تمرکز صورت گرفته است و درواقع خروجی‌ها و نتایج تعلق طرفداران به باشگاه‌ها مورد بررسی قرار گرفته است. از سوی دیگر مطالعات در حوزه هویت برنده باشگاه‌های ورزشی، عمدتاً هویت برنده را به عنوان یک عنصر کلی مورد مطالعه قرار داده اند و تا کنون کمتر به اجزای هویت برنده باشگاه و تأثیر آنها بر روی تعلق طرفداران به باشگاه‌ها توجه شده است.

در حالیکه در این مطالعه سعی شده تا بر یکی از اجزای هویت برنده یعنی تداعی برنده تمرکز گردد و چگونگی اثر بخشی یکی از بخش‌های تداعی برنده یعنی دارایی برنده بورد بررسی قرار گرفته است. نتایج این مطالعه نشان می‌دهد که دارایی محصولی و غیر محصولی برنده باشگاه‌ها هرکدام به کدام شکل نیازهای خود تعریفی طرفداران را برطرف می‌سازد و آنها را در جهت تعلق به باشگاه‌های ورزشی سوق می‌دهد.

پژوهش حاضر بخش کوچکی از دنیای ارتباط میان برندها و مصرف‌کنندگان در زمینه ورزشی و سازمان‌های ورزشی می‌باشد. امید می‌رود پژوهش‌های تکمیلی در جهت توسعه ارتباط میان باشگاه‌ها به عنوان برندهای ورزشی و طرفداران به عنوان مصرف‌کنندگان ورزشی با تمرکز بر سایر ابعاد تداعی برنده مانند منافع برنده و نگرش‌ها نسبت به برنده در سازمان‌های ورزشی مورد بررسی قرار بگیرد. همچنین، علاوه بر نیازهای خودتعریفی طرفداران، لازم است عوامل میانجی‌گر دیگر مانند یادآوردنی بودن برنده، گرمای برنده، اجتماعی بودن برنده و غیره در ارتباط میان باشگاه‌ها با طرفداران آن نیز در پژوهش‌های آتی مطالعه قرار گیرد.

## منابع

- 1) Aaker, J. L. (1997). Dimensions of brand personality. *J Marketing Res*, 34(3): 347-56.
- 2) Ahearne, M., Bhattacharya, C. B., & Gruen, T. (2005). Antecedents and consequences of customer-company identification: Expanding the role of relationship marketing. *J Appl Psychol*, 90(3): 574-84.
- 3) Ashforth, B. E., & Mael, F. (1989). Social identity theory and the organization. *Acad Manage Rev*, 14(1): 20-39.

- 4) Bauer, H., Nicola, H. E., Stokburger, S., & Exler, S. (2008). Brand, image and brand loyalty in professional team sport: A refined model and empirical assessment. *J Sport Manage*, 22 (2): 206-26.
- 5) Berewer, M. B. (1991). The social self: On being the same and different at the same time. *J Pers Soc Psychol*, 17(5): 475-82.
- 6) Bergami, M., & Bagozzi, R. (2000). Self-categorization, affective commitment and group self-esteem as distinct aspects of social identity in the organization. *Brit J Soc Psychol*, 39(4): 555-77.
- 7) Berger, J., & Heath, C. (2007). Where consumers diverge from others: Identity signaling and product domains. *J Consum Res*, 34(2): 121-34.
- 8) Berscheid, E., & Walster, E. H. (1969). Interpersonal attraction. Reading: MA: Addison Wesley. 6-14.
- 9) Bhattacharya, C., & Sen, S. (2003). Consumer-company identification: A framework for understanding consumers' relationships with brands. *The J Marketing*, 67(2): 76-89.
- 10) Carlson, B. D., & Donavan, D. T. (2008). Concerning the effect of athlete endorsements on brand and team-related intentions. *J Sport Manage*, 17(3): 154-62.
- 11) Dean, D. H. (2004). Evaluating potential brand associations through conjoint analysis and market simulation. *J Prod Brnd Manage*, 13(7): 506-13.
- 12) Dick, A. S., & Basu, K. (1994). Customer loyalty: Toward an integrated conceptual framework. *J Acad Market Sci*, 22(2): 99-113.
- 13) Dutton, J., Dukerich, J., & Harquail, C. V. (1994). Organizational images and membership commitment. *Admin Sci Quart*, 39(2): 263-88.
- 14) Escalas, J. E., & Bettman, J. R. (2009). You are what they eat: The influence of reference groups on consumer connections to brand. *J Consum Psychol*, 13(3): 339-48.
- 15) Filo, K., & Funk, D. C. (2008). Exploring the role of brand trust in the relationship between brand associations and brand loyalty in sport and fitness. *International Journal Sport Management and Marketing*, 15(4): 39-54.
- 16) Fisher, R. J. (1998). Group-derived consumption: The role of similarity and attractiveness in identification with a favorite sports team. *Adv Consum Res*, 25(1): 283-8.
- 17) Funk, D. C., & James, J. D. (2006). Consumer loyalty: The meaning of attachment in the development of sport team allegiance. *J Sport Manage*, 20(2): 11-26.
- 18) Funk, D. C., & Pastore, D. L. (2000). Equating attitudes to allegiance: The usefulness of selected attitudinal information in segmenting loyalty to professional sports teams. *Sport Marketing Quarterly*, 9(8): 175-84.
- 19) Gholi Pur,A., Pour Ezat,E., & Nik Nejad, A. (1387). The effect of impact on the selection and appointment of government officials Mnsany. *Management Sciences of Iran*, 10(3): 7-37. (Persian).
- 20) Gladden, J. M., & Funk, D. C. (2002). Developing an understanding of brand associations in team sport: Empirical evidence from consumers of professional sport. *J Sport Manage*, 16(1): 54-81.
- 21) Gladden, J., Milne, G., & Sutton, W. (1998). A conceptual framework for evaluating brand equity in division I college athletics. *J Sport Manage*, 12 (6):1-19.
- 22) Grubb, E., & Grathwohl, H. (1967). Consumer self-concept, symbolism and market behavior: A theatrical approach. *J Marketing*, 31(4): 22-7.

- 23)Gwinner, K., & Eaton, J. (1999). Building brand image through event sponsorship: The role transfer. *J Advertising*, 28(4): 47-57.
- 24)Kapferer, J. N. (1997). *Strategic brand management*. London: Kogan Page.
- 25)Keller, K. L. (1993). Conceptualizing, measuring, and managing customer-based brand equity. *J Marketing*, 17(8): 1-22.
- 26)Koo, J. J. (2009). Brand management strategy for Korean professional football teams: A model for understanding the relationships between team brand identity, fans' identification with football teams, and team brand loyalty (Unpublished Doctoral Dissertation), London: Brunel University.
- 27)Kunda, Z. (1999). *Social cognition: Making sense of people*. Cambridge: MA: MIT Press. 9-17.
- 28)Laforet, S. (2010). *Managing brands: A contemporary perspective*. Mac Graw London: Hill Education. 35-55.
- 29)Lam, S. K., Ahearne, M. H., & Schillewaert, Y. (2010). Resistance to brand switching when a radically new brand is introduced: A social identity theory perspective. *J Marketing*, 74(6): 128-47.
- 30)Levy, S. J. (1959). Symbols for sale. *Harvard Bus Rev*, 37(4): 117-24.
- 31)Meller, J., & Hansan, T. (2006). An empirical examination of brand loyalty. *J Prod Brand Manage*, 15(7): 442-9.
- 32)Milne, G. R., & McDonald, M. A. (1998). *Sport marketing*. United States: Jones and Bartlet Publishers.
- 33)Mullin, B., Hardy, S., & Sutton, W. (2005). *Sport marketing*. Champaign, IL: Human Kinetics. 21-8.
- 34)Ross, S. D., Russell, K. C., & Bang, H. (2008). An empirical assessment of spectator-based brand equity. *J Sport Manage*, 22(3): 4-21.
- 35)Sajadi, N., Khabiri, M., & Alizadeh Golrizi, A. (2011). Affecting factors their loyalty to fans of the popular professional football league. *Sport Management Studies* (10)8: 18-81. (Persian).
- 36)Soltan Hoseini, M., Nasr Esfahani, D., Javani, V., & Salimi, M. (2011). The relative contribution of brand associations brand loyalty among fans of premier football league. *Sport Management*, (8)12: 87-107. (Persian).
- 37)Stokburger, N., Ratneshwar, S., & Sen, S. (2012). Drivers of consumer-brand identification. *Int J Res Mark*, 29(4): 406-18.
- 38)Sutton, W., McDonald, M., Milne, G., & Cimperman, J. (1997). Creating and fostering for identification in professional sports. *J Sport Manage*, 6(1): 15-22.
- 39)Tajfel, H., & Turner, J. C. (1986). An integrative theory of intergroup relations. In Worchsel, N., & W. G. Austin (Eds.), *The psychology of intergroup relations*. Chicago: Nelson-hall. 7-24
- 40)Thompson, C. J., Rindfleisch, A., & Arsel, Z. (2006). Emotional branding and the strategic value of the doppelganger brand image. *J Marketing*, 70(1): 50-64.
- 41)Trail, G. T., Anderson, D. F., & Fink, J. S. (2005). Consumer satisfaction and identity theory: A model of sport spectator cognitive loyalty. *Sport Marketing Quarterly*, 14(6): 98-111.
- 42)Wann, D. L., & Branscombe, N. R. (1993). Sports fans: Measuring degree of identification with their team. *Int J Sport Psychol*, 24(7): 1-17.

- 43) Wann, D. L., Royalty, J. L., & Rochelle, A. R. (2002). Using motivation and team identification to predict sport fans emotional responses to team performance. *J Sport Manage*, 16(4): 207–16.

### استناد به مقاله

مشبکی اصفهانی، اصغر. یاراحمدی، علی. و ناصری علی. (۱۳۹۵). بررسی نقش دارایی تداعی برنده باشگاههای لیگ برتر فوتبال ایران بر تعلق طرفداران به باشگاه (مطالعه موردی: باشگاه پرسپولیس). *مطالعات مدیریت ورزشی*، ۸ (۳۷)، ۴۸-۱۲۷.

Moshabbaki Esfahani, A., Yar Ahmadi, A., Naseri, A. (2016). The Study of the Role of Brand Association Assets of Iran Football Premier League Clubs in Belonging of Fans with Moderator Role of Self-Definitional Deeds of Fans (Case Study: Persepolis Football Club). *Sport Management Studies*. 8 (37): 127-48 (Persian)

**The Study of the Role of Brand Association Assets of Iran Football Premier League Clubs in Belonging of Fans with Moderator Role of Self-Definitional Deeds of Fans  
(Case Study: Persepolis Football Club)**

**A. Moshabbaki Esfahani, A. Yarahmadi<sup>2</sup>, A. Naseri<sup>3</sup>**

1. Professor, Tarbiat Modares University of Tehran,
2. MA, Marketing Management\*
3. MA, Sports Management

**Received Date: 2013/12/28**

**Accepted Date: 2014/05/11**

---

**Abstract**

One of the most important issues with which managers of professional sport clubs are dealing is how to provide and develop a better understanding of the relationship between the club and the fans. Sport clubs, having social values and the ability to fulfill the interpersonal goals of fans, because their fans to express their identity through using a club brand features and this can bring their loyalty and sense of belonging. In order to investigate the problem of the study, which is a descriptive survey research, a 20-item questionnaire is used to collect the data. The questionnaire has been distributed among 400 fans of Persepolis Football club. The results indicated that the identity of Persepolis Football Club brand had a positive impact on fans and audience's sense of belonging to this team through mediating their self-definitional needs. The results indicate that if a football club brand has the required features to enable the consumers to fulfill their self-definitional needs, it can make the targeted club attractive to its fans to the extent that they use its features to express their identities, eventually leading them to feel a sense of belonging to the club.

**Keywords:** Brand Association, Brand Assets, Self-Definitional Needs, Sport Club Attachment, Football Pro League

---

---

\* Corresponding Author

Email: Ali68f@yahoo.com