

Qualitative Analysis of Spectators 's Perceived Value: A Case Study of Iran Football Premier League Spectators

F. Sameie^{*1}, A. R. Elahi², M. Afshari³

1*. Ph.D Student in Sport Management & Planning, Tehran, Iran (Corresponding Author)

2. Associate Professor, Department of Sport Sciences, Kharazmi University, Tehran, Iran

3. Assistant Professor of Sport Management Department, Sport Science Research Institute, Tehran, Iran

Received: 2018/02/11

Accepted: 2018/08/27

Abstract

the importance of perceived value in the various scientific and scholarly works of marketing has been considered in recent years. therefore, studies show that perceived value of perceived value can be effective in clarifying consumers' behavioral decisions, including football spectators. the aim of this study was to identify the main components of the perceived value of the iranian football spectators. The methodology of this research was qualitative to reach the level of theoretical saturation through interviews with the professors of sport marketing management, public administration, football executives and a number of spectators (31 = n). also three - way coupling technique is used to validate the validity of the findings. the results consist of 213 open codes, which were categorized in 11 effective factors of perceived value of perceived value of the iranian football spectators. the main components of perceived value include benefits and costs. The benefits include : product benefits, services benefits, personal benefits, image benefits, psychological benefits and social benefits and costs: including monetary costs, time costs, energy costs, psychological costs and social costs. according to the importance of spectators for the country 's football, football responsible organizations can plan on these components to achieve positive outcomes of perceived value of spectators, such as increasing the loyalty and prosperity of the country.

Keywords: Perceived Value, Spectators, Cost-Benefit.

-
1. Email : fsameiy@yahoo.com
 2. Email : alirezaelahi@yahoo.com
 3. Email : alirezaelahi@yahoo.com



Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International Public License

Abstract

The importance of perceived value in the various scientific and scholarly works of marketing has been considered in recent years. Therefore, studies show that perceived value can be effective in clarifying consumers' behavioral decisions, including football spectators. On the other hand, football is considered the most popular leisure activity among European sports fans (Anderf, 2007; Askari et al., 2006). Accordingly, Delotti and Tochi (2011) stated in their research that from 2002 to 2007, more than one million spectators went to the stadium for each of the 20 European football teams, which in terms of economic income, the spectators of these 20 football teams. They generated about 1.1 billion of race day revenue (Delotti and Tochi, 2011). Therefore, since the goal of the world's economic enterprises is to identify the factors affecting the spectators; hence, the aim of this study was to identify the main components of the perceived value of the Iranian football spectators.

Materials and Methods

In this qualitative study, 31 professors of sport marketing management and public management, football executives and spectators were interviewed until data saturation. Moreover, the triangulation technique was used to ensure the data validity. Reviewing the theoretical foundations of perceived value in the field of marketing management, a systematic review of research background and conducting semi-structured qualitative interviews were the three methods. In qualitative studies, information analysis and interpretation can be done during the data collection process because the final analysis is a heavy and difficult task. Goulding (2002) stated that most studies introduce a paradigmatic coding pattern for analyzing the data obtained from the data-based method, which creates this pattern in the form of a systematic coding process consisting of three stages: open, axial and selective coding. However, considering that this study was performed based on the Kotler and Keller's approach, the coding of the selected part was considered accordingly. Figure 1 shows the research implementation process. As seen, a review of the literature, background and theoretical foundations of the subject led the researcher to identify the main components and a preliminary list of factors affecting the perceived value of the audience. In the next step, the researcher conducted qualitative interviews with experts and elites aware of the research topic. According to the theoretical foundations

of qualitative research, the interviews were analyzed and coded at the same time. Then, the findings were summarized, presented and concluded in order to identify the final list of factors affecting the perceived value. To determine the validity and reliability of the list of obtained components, the list prepared for experts in the field of marketing management was sent and the opinions of these experts were used.



Figure 1 – Research plan

Findings- The results of the analysis and coding process during and after the interview consisted of 213 open codes, categorized in 11 effective factors of the perceived value of the Iranian football spectators. The main components of perceived value included benefits and costs. The benefits were product, services, image as well as personal, psychological and social benefits. The costs included monetary, time, energy, psychological and social costs. In this study, 16 factors were identified in the benefits of the product perceived by the spectators of the country's Premier Football League, which included the existence of a suitable parking lot, the quality of a suitable place for all spectators, gaining knowledge and technical knowledge of football and so on. The benefits of perceived spectator services composed of 5 factors and the benefits of the brand were 4 factors including belonging and mental dependence on the name and logo of a club. In psychological benefits, 5 factors, personal benefits, 6 factors and social benefits, 8 factors were identified. In the second part of the study, the perceived costs of spectators in the Iranian Football Premier League were

examined. For perceived financial costs of spectators, 6 factors such as ticket prices, transportation costs and parking costs were identified. Spectators' time costs included 6 factors including the time spent preparing the ticket. The psychological costs incurred by the spectators also composed of 9 factors, which included dissatisfaction with the game process, unpleasant feelings about the appearance of the stadium, and a sense of insecurity about the structure and safety of the stadium. Finally, both physical and social costs included 6 factors.

Conclusion- The aim of this study was to identify the components of the perceived value of Iranian football spectators. Increasing the number of spectators in stadiums is always one of the concerns of the country's sports managers, which along with the economic benefits of spectators in stadiums and encouraging their favorite team increases the attractiveness and prosperity of the country's football and has a great psychological impact on the performance of teams and players. Therefore, recognizing the components of the perceived value of the spectators of the Iranian Football Premier League is so important that perhaps the success of many football clubs and Football Federation in attracting and retaining spectators is based on proper knowledge of these components. Given that these components have not been studied among football spectators so far, identifying important components of the perceived value of spectators in the state football sport develop effective and successful competition among clubs. Based on the results of the present study, the main components of the perceived value of football spectators according to the cost-benefit approach of Kotler and Keller were divided into two main components including general benefits and total costs.

Keywords: Perceived value, Spectators, Cost-benefit.

1. Goulding, C. (2002). Grounded theory: A practical guide for management, business and market researchers. London: Sage.
2. Kotler, P., & Keller, K. L. (2012). Marketing management (14th ed.). Northwestern University: Pearson Education Limited.

تحلیل کیفی ارزش ادراک شده تماشاگران: مطالعه موردي تماشاگران لیگ برتر فوتبال ایران

فرشته سمعی^{۱*}، علیرضا الهی^۲، مصطفی افشاری^۳

۱. دانشجوی دکترا مدیریت و برنامه ریزی ورزشی پژوهشگاه تربیت بدنی (نویسنده مسئول)

۲. دانشیار دانشکده تربیت بدنی و علوم ورزشی دانشگاه خوارزمی

۳. استادیار گروه مدیریت ورزشی پژوهشگاه تربیت بدنی و علوم ورزشی

تاریخ پذیرش: ۱۳۹۷/۰۵/۲۷

تاریخ دریافت: ۱۳۹۶/۱۱/۲۲

چکیده

در سال‌های اخیر در آثار متعدد علمی و پژوهشی در حوزه بازاریابی به اهمیت ارزش ادراک شده توجه شده است؛ بر همین اساس مطالعات نشان می‌دهد مفهوم ارزش ادراک شده می‌تواند در روشن کردن توصیمات رفتاری مصرف‌کنندگان از جمله تماشاگران فوتبال مفید باشد؛ بنابراین در این مطالعه به شناسایی مؤلفه‌های اصلی ارزش ادراک شده تماشاگران فوتبال ایران پرداخته شد. روش این پژوهش کیفی بود که تا حد رسیدن به اشباع نظری از طریق مصاحبه با استادی مدیریت بازاریابی ورزشی، مدیریت عمومی، مدیران اجرایی فوتبال کشور و تعدادی از تماشاگران انجام شد (تعداد = ۳۱). همچنین از تکنیک سه‌سویه‌سازی به منظور افزایش اعتبار یافته‌ها استفاده شده است. نتایج شامل ۲۱۳ کد باز بود که در قالب ۱۱ عامل مؤثر مؤلفه‌های اصلی ارزش ادراک شده تماشاگران فوتبال ایران دسته‌بندی شدند. مؤلفه‌های اصلی ارزش ادراک شده شامل منافع و هزینه‌های است. مؤلفه منافع شامل منافع ناشی از محصول، منافع ناشی از خدمات، منافع شخصی، منافع شرکی، منافع ناشی از برند، منافع روانی و منافع اجتماعی است و مؤلفه هزینه‌ها شامل هزینه‌های مالی، هزینه‌های زمانی، هزینه‌های فیزیکی، هزینه‌های روانی و هزینه‌های اجتماعی است. با توجه به اهمیت تماشاگران برای فوتبال کشور، سازمان‌های مตولی فوتبال می‌توانند روى این مؤلفه‌ها برنامه‌ریزی کنند تا به پیامدهای مشبت ارزش ادراک شده تماشاگران نظیر افزایش وفاداری و رونق فوتبال کشور دست یابند.

واژگان کلیدی: ارزش ادراک شده، تماشاگران، هزینه- فایده.

1. Email : fsameiy@yahoo.com
2. Email : alirezaelahi@yahoo.com
3. Email : afshari.ua@gmail.com



Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International Public License

مقدمه

توسعه رویکردی که در آن مشتری دارایی ضروری شرکت محسوب شود، نمایانگر وقوع انقلابی در بازاریابی رابطه‌مند است. چنین رویکردی به برخورد متفاوت با طبقه‌های گوناگون مشتریان از نظر سطح سودآوری بلندمدت آن‌ها منجر خواهد شد (ایگلسیاس و گیولن^۱، ۲۰۰۴). بازاریابی با اراضی نیازها و خواسته‌های مشتریان سروکار دارد. هدف نهایی هر شرکتی ارائه ارزش بیشتر به مشتری و کسب سود بیشتر است. در بازارهای رقابتی که مشتریان با محصولات و انتخاب‌های متعددی روبرو هستند، شرکت‌ها تنها در صورتی می‌توانند موفق شوند که فرایندهای ارائه ارزش و پیشنهادهای بازاریابی را به صورت بهینه و ارزشمند انتخاب کنند و به مشتریان خود عرضه کنند (کاتلر و کلر^۲، ۲۰۱۲).

بهمتازگی در بین پژوهشگران مدیریت گرایش عمدت‌های به ارزش از دید مشتری به چشم می‌خورد و این امر از جنبه‌های متعددی تجزیه و تحلیل شده است. مفهوم ارزش یکی از پرکاربردترین مفاهیم در علوم اجتماعی به طور عام و ادبیات مدیریت به طور خاص است. استفاده از مفهوم ارزش ادراک شده، پیش‌شرطی ضروری برای پایداری کسب‌وکار بهویژه در رقابت شدید در بازار و همچنین کلید موفقیت برای تمام شرکت‌های است (هوبر، هرمان و مورگان^۳، ۲۰۰۱، ۴۲). با اینکه این موضوع از دههٔ پیش به موضوعی جالب تبدیل شده است، اجتماعی درباره تعریف و مفهوم آن به دست نیامده و نامشخص باقی مانده است (فرناندز و بونیلو^۴، ۲۰۰۷، ۴۲۸). ثابت شده است که استفاده از مفهوم ارزش ادراک شده مشتری نه تنها در ایجاد رضایت بیشتر مشتری مؤثر است، بلکه مهم‌تر از آن اثر مستقیم بر قصد خرید مجدد مشتری و وفاداری آن دارد (لین، شر و شت^۵، ۲۰۰۵، ۳۲۰). توافق‌نداشتن دانشمندان درباره تعریف و مفهوم ارزش ادراک شده نشان داده است که ارزش درک شده می‌تواند ساختاری پیچیده درنظر گرفته شود؛ با این حال این توافق‌نداشتن به این معنا نیست که هیچ اجماعی درباره مفهوم ارزش ادراک شده وجود ندارد. مفهوم کلی ارزش ادراک شده شامل رابطه بین مشتری و محصول است (لپیر^۶، ۲۰۰۰). پروفسور والری زیثمال تعریف زیر را برای ارزش ادراک شده ارائه کرده است: «ارزش ادراک شده ارزیابی کلی مصرف‌کننده از مطلوبیت یک محصول بنا بر ادراکاتی است که از دریافتی و پرداختی‌ها دارد». این تعریف از ارزش ادارک شده مشتری به عنوان یکی از مقبول‌ترین تعاریف در سطح جهانی به حساب می‌آید (زیثمال^۷، ۱۹۸۸). ارزش را این‌گونه نیز می‌توان تعریف کرد: تقاضت بین ارزش حاصل از داشتن و مصرف‌کردن یک محصول و هزینه‌هایی که برای کسب آن پرداخت می‌شود (محرمزاده، ۲۰۰۶). شناخت عمیق ارزش ادراک شده در بین مشتریان ضروری است و از این جهت به روزترین تعریف ارزش ادراک شده

1. Iglesias & Guillén

2. Kotler & Keller

3. Huber, Hermann & Morgan

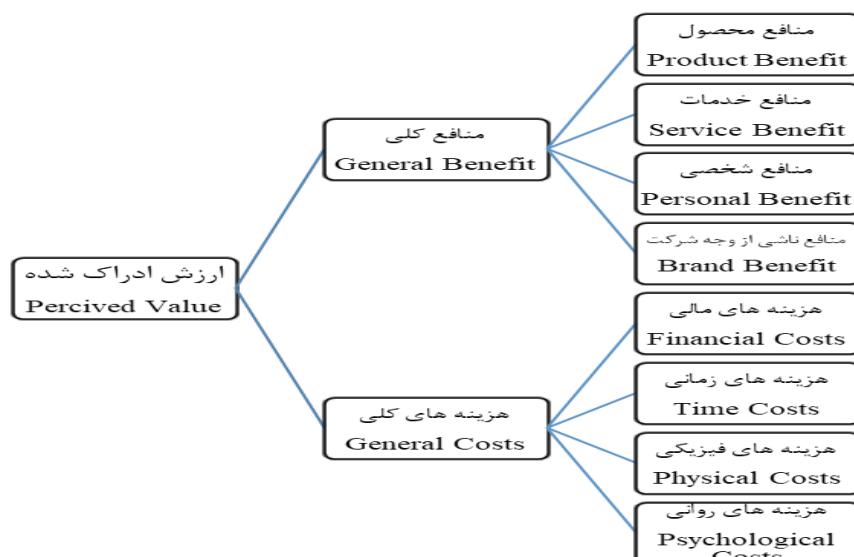
4. Fernandez & Bonilo

5. Lin, Sher & Shih

6. Lapierre

7. Zeithaml

از کاتلر و کلر مبنای این پژوهش قرار می‌گیرد. از دیدگاه آن‌ها، ارزش ادراک شده عبارت است از تفاوت بین منافع و هزینه‌های کلی یک محصول یا خدمت. منافع کلی یک محصول یا خدمت عبارت است از ارزش مالی درک شده آن محصول یا خدمت. با توجه به شکل شماره‌یک، ارزش ادراک شده به دو جزء کلی منافع و هزینه‌ها تقسیم می‌شود. منافع کلی یک محصول، مجموع منافع ناشی از محصول، خدمات همراه با محصول، مزایای شخصی خرید و استفاده از محصول و مزایای نام تجاری محصول است. هزینه‌های کلی یک محصول مجموع هزینه‌های مالی، زمانی، فیزیکی و روانی مشتری است. عوامل تعیین‌کننده از نظر کاتلر و کلر در شکل شماره‌یک مشاهده می‌شود.



شکل ۱- عوامل تعیین‌کننده ارزش ادراک شده (کاتلر و کلر، ۲۰۱۱)

Figure 1 - Determinants of Perceived Value (Kotler and Keller, 2011)

ارزش ادراکی در حقیقت تفاوت بین آن چیزی است که مشتری به دست می‌آورد و آن چیزی که از دست می‌دهد. مشتری ارزش‌ها و منافع ملموسی را کسب می‌کند و برای کسب آن‌ها هزینه‌هایی را می‌پردازد. بازاریاب‌ها به دو روش می‌توانند ارزش ادراکی را افزایش دهند: ۱- افزایش منافع اقتصادی، عملکردی یا احساسی و ۲- کاهش هزینه‌های مختلف مشتری (کاتلر و کلر، ۱۸۹، ۲۰۱۲).

در سال‌های اخیر مشخص شده است که علاوه‌بر کیفیت خدمات و رضایت مشتری، ارزش ادراک شده مشتری بهتر می‌تواند رفتار او را تحلیل کند و با توجه به اینکه در بازاریابی ورزشی تماشاگران به عنوان مشتری یکی از راه‌های کسب درآمد محسوب می‌شوند، شناسایی مؤلفه‌های ارزش ادراک شده تماشاگران می‌تواند

نقش عمده‌ای را در این درآمدزایی ایفا کند. از طرفی فوتبال محبوب‌ترین فعالیت‌های اوقات‌فراغت در میان طرفداران ورزش اروپا محسوب می‌شود (اسکاری^۱ و گگنپین^۲، ۲۰۰۶؛ آندرف^۳، ۲۰۰۷؛ برهمنی‌اساس دلوتی و توجی^۴ ۲۰۱۱) در پژوهش خود عنوان کردند که در سال‌های ۲۰۰۲ تا ۲۰۰۷ برای ۲۰ تیم فوتبال اروپا بیش از یک میلیون تماشاگر در هریک از بازی‌ها به استادیوم رفتند که از نظر درآمد اقتصادی، تماشاگران این ۲۰ تیم فوتبال حدود ۱/۱ میلیارد از درآمد‌های روز مسابقه را ایجاد کردند (دلوتی و توجی، ۲۰۱۱؛ ازاین‌رو بنگاه‌های تجاری و اقتصادی نیز برای حمایت از باشگاه‌ها و تیم‌های فوتبال توجه ویژه‌ای به این قضیه دارند. انگیزه اصلی آن‌ها در فوتبال، وجود تماشاگران بی‌شماری است که به عنوان مصرف‌کننده کالاهای مختلف، مخاطب و مشتری بنگاه‌های اقتصادی و تجاری هستند. در همین راستا پژوهش‌هایی با نقش میانجی ارزش ادراک شده انجام شده است؛ کالاییگ-مورونو^۵، کرسپو، نونز، والانتین و بوئین (۲۰۱۶) در مقاله‌ای با عنوان «نقش ارزش ادراک شده و احساسات در رضایت و اهداف آینده تماشاگران در رقابت‌های ورزشی» دریافتند که ارزش ادراک شده بهترین پیش‌بینی کننده رضایت و اهداف آینده تماشاگران است. تنووراکیس^۶، الکساندریس، تسیگیلیس و کاروونیس (۲۰۱۳) نیز مطالعه‌ای با هدف بررسی رابطه میان کیفیت خدمات، رضایت و نیات رفتاری تماشاگران در زمینه فوتبال حرفه‌ای انجام دادند. آن‌ها دریافتند که کیفیت نتیجه بازی تأثیر قوی‌تری بر سطح رضایت تماشاگران از کیفیت عملکرد دارد. همچنین رضایت به عنوان بخشی از میانجیگری رابطه بین کیفیت خدمات و نیات رفتاری تماشاگران است که این نتایج به درک نظری عواملی که پیش‌بینی کننده وفاداری تماشاگران در فوتبال حرفه‌ای هستند، کمک می‌کند. مورنو^۷، پرادو-گاسکو، نونز-پومار و سانز (۲۰۱۵) در مقاله‌ای دیگر با عنوان «پیش‌بینی تصمیمات آینده تماشاگران» به تبیین مدل اثر کیفیت، رضایت و ارزش ادراک شده پرداختند. نتایج نشان داد که احساسات (تحريك و لذت) به عنوان یک میانجی در پیش‌بینی اثر کیفیت بر ارزش ادراک شده تماشاگران عمل می‌کنند.

از طرفی در پژوهش‌های بازیابی تعیین اینکه کدام‌یک از عوامل بیشترین تأثیر را بر میزان حضور تماشاگران ورزشی در رویدادهای ورزشی دارند، به آن‌ها این امکان را خواهد داد که راهبردهایی را برای جذب بالقوه تماشاگران در پیش گیرند. عواملی که بر حضور در رویدادهای ورزشی تأثیر دارند، با رفتار تماشاگران در ارتباط‌اند (مورنو و همکاران، ۲۰۱۵). پژوهش‌های زیادی درباره عوامل داخلی و خارجی مؤثر بر حضور تماشاگران در مسابقات ورزشی انجام شده‌اند. این عوامل عبارت‌اند از: عامل جذابیت مسابقات ورزشی از قبیل کیفیت مسابقات، حضور بازیکنان شاخص، شکستن رکورد، درصد برد تیم خودی و نتیجه مسابقه

1. Ascari & Gagnepain

2. Andreff

3. Delotte & Touche

4. Calabuig-Moreno , Crespo , Nunez , Valentine & Butienc

5. Theodorakis, Alexandris, Tsigilis & Karvounis

6. Moreno, Prado-Gasco, Hervas, Nunez-Pomar & Sanz

قبلی. عوامل مشوق‌زا عبارت‌اند از: رنگ لباس تیم، تفریح و سرگرمی، تبلیغات و جایزه. عوامل اقتصادی عبارت‌اند از: قیمت بلیت مسابقات، هزینه صندلی و جایگاه مناسب، هزینه ایاب و ذهاب، هزینه پارکینگ و هزینه تغذیه. عوامل کیفیت ساخت استادیوم عبارت‌اند از: سن استادیوم، امنیت، زیبایی و نظافت ورزشگاه، تأسیسات. عوامل برنامه‌ریزی عبارت‌اند از: دسترسی به ورزشگاه، زمان مسابقه، بازی در تعطیلات آخر هفته، اعلام برنامه مسابقات در ابتدای فصل و تغییرنکردن برنامه اعلام‌شده و اطلاعات. عوامل عاطفی عبارت‌اند از: متغیرهای انگیزشی، هویت تیمی، پیروزی نیابتی و تخليه انرژی روانی و هیجان. عوامل جمعیت‌شناسخنی عبارت‌اند از: جنسیت، وضعیت تأهل، وضعیت اقتصادی خانواده و میزان تحصیلات (فلاحی، ۲۰۰۹؛ یوسف ۱، سی و یوسف، ۲۰۰۸؛ تریل، فینک و آندرسون، ۲۰۰۹؛ لو ۳؛ ۲۰۱۰؛ محمزمزاده، عباسی و طلایی، ۲۰۱۱) ساعتچیان و الهی (۲۰۱۱) دریافتند که انگیزه علاقه به تیم تماشاگران از مهم‌ترین عوامل حضور تماشاگران در ورزشگاه است (ساعتچیان و الهی، ۲۰۱۱). نعمتی و همکاران (۲۰۱۲) اذعان داشتند که عوامل اقتصادی، جذابیت و برنامه‌ریزی رابطه معناداری با تمایل تماشاگران به حضور در ورزشگاه دارند (نعمتی، تجاری، زارعی و اشرف گنجی، ۲۰۱۲). نتایج پژوهش کامبرا و کاهلی و رز (۲۰۰۴) که با هدف تأثیر عوامل انگیزشی بر جذب تماشاگران انجام گرفت، حاکی از آن بود که داشتن مکان مناسب برای نشستن، عملکرد تیم‌های خانگی، علاقه به بازیکنان، داشتن اطلاعات ورزشی و لذت سرگرمی با جذب تماشاگران رابطه قوی و معناداری دارند. سوینی ۵ در رساله خود به شش بعد شامل ارزش سرگرمی و تفریحی، اجتماعی، کیفیت خدمات، قیمت ادراک شده، ارزش شناختی و رضایت دست یافت و این موارد مبنای بیشتر انجام‌دادن پژوهش‌ها درباره ارزش ادراک شده تماشاگران ورزشی قرار گرفت. در اکثر قریب به اتفاق در این پژوهش‌ها به ارزش ادراک شده به عنوان میانجی وفاداری مشتری و همچنین نیات رفتاری مشتری در آینده توجه زیادی شده است و کمتر به شناسایی مؤلفه‌های ارزش ادراک شده به شکل سیستماتیک و کاربردی پرداخته شده است که این موضوع اهمیت شناسایی مؤلفه‌های ارزش ادراک شده تماشاگران را ارتقا می‌دهد. همچنین به نظر می‌رسد در هیچ‌کدام از پژوهش‌ها، مدل‌های به دست آمده و نتایج بر مبنای تعریف کاتلر و کلر از ارزش ادراک شده تقسیم‌بندی نشده‌اند و مؤلفه‌های مزایا و هزینه‌های متحمل شده تماشاگران را به‌وضوح مشخص نمی‌کند. بدون شک این امر شناسایی مؤلفه‌های درخور توجه برای بازاریابان و مدیران ورزش فوتبال را ضروری می‌کند؛ بنابراین با توجه به اهمیت حضور تماشاگران در استادیوم‌های فوتبال، این سوال مطرح می‌شود که مؤلفه‌های مؤثر بر ارزش ادراک شده تماشاگران فوتبال ایران کدام‌اند؟

1. Yusof, See & Yusof

2. Trail, Fink & Anderson

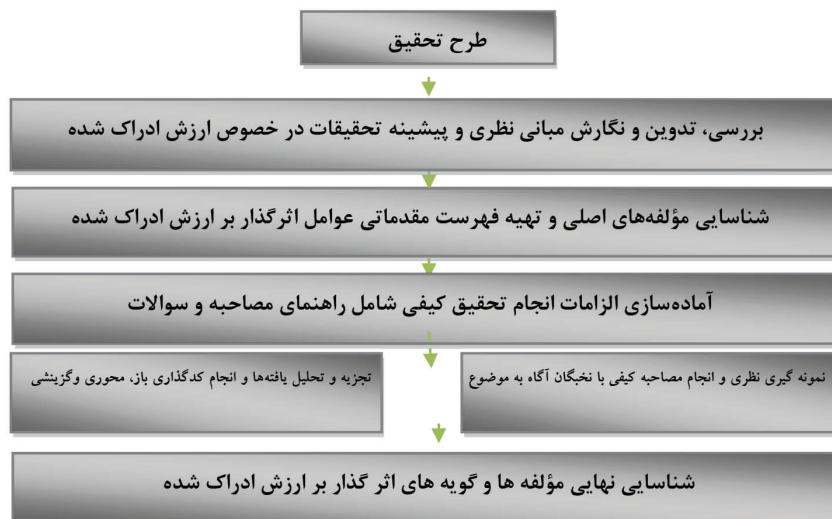
3. Lu

4. Kambara,Kahle & Rose

5. Sweeny

روش پژوهش

پژوهش حاضر از لحاظ روش پژوهش کیفی از نوع تئوری بنیادی است. انتخاب روش کیفی به این دلایل صورت می‌پذیرد: فراهم آمدن زمینه بررسی دقیق و عمیق در شرایط متغیر برای پژوهشگر، تخصصی بودن موضوع و امكان اظهارنظر افراد متخصص و محدود، الگویی در این حیطه وجود نداشته باشد یا وجود الگوهایی جدید کمکی به حل مشکل نکند و شناخت چگونگی رخداد فرایندها و عوامل مؤثر بر آنها به مراتب مهم تر از سنجش مقدار و میزان فرآوردها باشد (بازرگان، ۲۰۰۸، ۱۰۱). ماهیت سؤال پژوهش، ضرورت استفاده از روش کیفی را ایجاب می‌کند؛ چون در این پژوهش پژوهشگر به دنبال شناخت مؤلفه‌هایی است که جزئیات ظرفی از ادراک، فرایندهای ذهنی و هیجانی تماشاگران را شناسایی کند و با ورود به زندگی واقعی تماشاگران و تأمل در منافع و هزینه‌هایی که آن‌ها از تماشای فوتبال در استادیوم ادراک می‌کنند، به تبیین مؤلفه‌های مؤثر بر ارزش ادراک شده آن‌ها بپردازد.



شکل شماره ۲۵- طرح تحقیق

Figure 2 - Research Plan

جامعه آماری پژوهش اساتید صاحب‌نظر در حوزه مدیریت عمومی و اساتید صاحب‌نظر در حوزه مدیریت ورزشی دارای سابقه پژوهشی در حوزه ارزش ادراک شده، مدیران اجرایی فوتبال کشور و تعدادی تماشاگر بودند. شیوه نمونه‌گیری به روش نمونه‌گیری هدفمند و گالوله‌برفی انجام شد و انتخاب نمونه آماری تا حد اشباع نظری ادامه یافت. به منظور جمع‌آوری داده‌ها از سه شیوه جمع‌آوری داده به‌طور همزمان استفاده شد. مرور مبانی

1. Grounded Theory

نظری مربوط به ارزش ادراک شده در حوزه مدیریت بازاریابی، مرور سیستماتیک پیشینه پژوهش‌ها همراه با اجرای مصاحبه‌های کیفی نیمه‌ساختارمند سه روشی بود که به کار برده شد. در مطالعات کیفی، تحلیل و تفسیر اطلاعات می‌تواند طی فرایند جمع‌آوری داده‌ها انجام شود؛ زیرا تحلیل نهایی، کار سنگین و دشواری است. گولدینگ^۱ (۲۰۰۲) بیان کرد غالب مطالعات، الگوی کدگذاری پارادیمی را برای تحلیل داده‌های حاصل از روش داده‌بنیاد معرفی می‌کنند که در قالب فرایند کدگذاری سیستماتیک شامل سه مرحله باز، محوری و انتخابی موجب ایجاد این الگو می‌شود؛ البته با توجه به اینکه مبنای این پژوهش رویکرد کاتلر و کلر بود، کدگذاری قسمت انتخابی با توجه به آن درنظر گرفته شد. در شکل شماره دو فرایند اجرای پژوهش نشان داده شده است. همان‌گونه که ملاحظه می‌شود، مروری بر ادبیات، پیشینه و مبانی نظری موضوع، پژوهشگر را به‌سوی شناسایی مؤلفه‌های اصلی و فهرست مقدماتی عوامل مؤثر بر ارزش ادراک شده تماشاگران سوق داد. در مرحله بعدی، پژوهشگر به مصاحبه‌های کیفی با صاحب‌نظران و نخبگان آگاه از موضوع پژوهش پرداخت. با توجه به مبانی نظری پژوهش‌های کیفی، همزمان با اجرای مصاحبه‌ها تحلیل و کدگذاری آن‌ها نیز انجام شد. سپس به‌ترتیب تلخیص، عرضه و نتیجه‌گیری از یافته‌ها انجام شد تا به شناسایی فهرست نهایی عوامل اثرگذار بر ارزش ادراک شده منجر شد. برای تعیین اعتبار و پایایی فهرست مؤلفه‌های به‌دست آمده، فهرست تهیه‌شده برای اساتید صاحب‌نظر در حوزه مدیریت بازاریابی ارسال شد و از نظرهای این متخصصان استفاده شد.

نتایج

یافته‌های پژوهش با استفاده از تحلیل همزمان و نیز فرایند کدگذاری، حین و پس از اجرای مصاحبه‌ها استخراج شد. در جدول شماره یک به گستره، تعداد و تنوع افراد مصاحبه‌شده به تفکیک جایگاه و موقعیت شغلی و اجتماعی آن‌ها اشاره شده است.

جدول ۱- گستره، تعداد و تنوع افراد مصاحبه شده به تکیک جایگاه و موقعیت شغلی و اجتماعی

Table 1- Scope, Number and Variety of People Interviewed by Job and Social Status

تعداد مصاحبه	جایگاه و موقعیت شغلی و اجتماعی
۷	مدیران اجرایی در سازمان لیگ و فدراسیون فوتبال
۴	خبرگان مطرح دانشگاهی دارای زمینه علمی مدیریت عمومی و آشنا با بازاریابی
۶	خبرگان مطرح دانشگاهی دارای زمینه علمی مدیریت ورزشی و آشنا با بازاریابی ورزشی و فوتبال
۱۴	تماشاگران
۳۱	مجموع

براساس مطالعه ادبیات موجود و مصاحبه با متخصصان، گویه‌هایی به دست آمدند که پس از کدگذاری باز و محوری آن‌ها، دو مؤلفه اصلی و ۱۱ مؤلفه فرعی شناسایی شدند که این مؤلفه‌ها شامل دو مؤلفه اصلی منافع کلی و هزینه‌های کلی بود. در منافع کلی به عنوان مؤلفه اصلی، مؤلفه‌های فرعی شامل منافع ناشی از محصول، منافع ناشی از خدمات، منافع شخصی، منافع ناشی از برنده، منافع روانی و منافع اجتماعی شناسایی شدند. در هزینه‌های کلی به عنوان مؤلفه اصلی، مؤلفه‌های فرعی شامل هزینه‌های مالی، هزینه‌های زمانی، هزینه‌های فیزیکی، هزینه‌های روانی و هزینه‌های اجتماعی شناسایی شدند. نتایج کدگذاری به تکیک منافع و هزینه در جداول شماره دو و شماره سه ارائه شده است.

جدول ۲- مؤلفه‌های اصلی و عوامل تأثیرگذار بر منافع ادراک شده تماشاگران لیگ برتر فوتبال کشور

Table 2: The Main Components and Factors Affecting the Perceived Interests of the Spectators of The Country's Premier Football League

م مؤلفه	۱- منافع ناشی از محصول (Product Benefits)
۱	وجود پارکینگ مناسب
۲	کیفیت جایگاه مناسب برای تمامی اشاره تماشاگران
۳	ارائه امکانات مناسب برای نگهداری و نظریج کودکان
۴	وجود امکانات رفاهی و بهداشتی در استادیوم
۵	ارائه خدمات ایاب و ذهاب مناسب
۶	وجود برنامه‌های فرهنگی متناسب با روحیات تماشاگران
۷	ارائه امکانات برای اطلاع‌رسانی و راهنمایی تماشاگران
۸	آشنایی نزدیک با بازیکنان ستاره

۲- منافع ناشی از خدمات (Service Benefits)				مؤلفه
مزیت‌های مالی تخصیص یافته به تماشاگران عضو کانون هاداران باشگاه	۲۰	شرکت در تصمیم‌گیری‌های مربوط به باشگاه	۱۷	۵ مُلْفَه
مزیت‌های انگیزشی ناشی از عضویت در کانون هاداران	۲۱	ارائه خدمات جانبی به خردمندان بیلت غیرحضوری	۱۸	
سهولت دسترسی به اطلاعات، منابع و ارتباط نزدیک با باشگاه برای اعضای کانون هاداران	۱۹			
۳- منافع ناشی از برنده (Brand Benefits)				مؤلفه
کسب هویت فردی با متصل کردن خود به باشگاه و تاریخچه آن	۲۴	بروز رفتارهای متعصبانه هاداران یک باشگاه	۲۲	۵ مُلْفَه
تلقی خاطر و وابستگی ذهنی به نام و نشان یک باشگاه	۲۵	تجربه روحیه مشارکت جویی و تعهد به یک باشگاه	۲۳	
۴- منافع روانی (Psychological Benefits)				مؤلفه
تخلیه هیجانات و انرژی‌های مشبت و منفی	۲۶	احساس لذت‌بردن از روند بازی	۲۹	۵ مُلْفَه
خارج شدن از چارچوب‌های شخصیت نمایشی و بروز خود واقعی	۳۰	همدلی با موقعیت‌های احساسی ایجاد شده در استادیوم	۳۰	
وابستگی عاطفی به یک یا چند بازیکن خاص	۲۸			
۵- منافع شخصی (Personal Benefits)				مؤلفه
علاقة به فوتبال ناشی از همگرایی با عالیق مردم دنیا	۳۱	منافع ناشی از شرط‌بندی	۳۴	۵ مُلْفَه
پرکردن اوقات فراغت	۳۲	همراهی با دوستان و خانواده	۳۵	
تجربه منحصر به فرد تماشای زنده فوتبال	۳۳	تقریب کردن	۳۶	
۶- منافع اجتماعی (Social Benefits)				مؤلفه
همبستگی ناشی از رفتار جمعی	۳۷	کسب هویت اجتماعی با حضور در استادیوم	۴۱	۵ مُلْفَه
ارتقای تعاملات اجتماعی ناشی از تماشای زنده بازی	۳۸	زمینه کسب مهارت‌های اجتماعی	۴۲	
کسب هویت نژادی با حضور در ورزشگاه	۳۹	ارتقای وجهه اجتماعی	۴۳	
خاستگاهی برای مطالبات اجتماعی	۴۰	الگوگرفتن از بازیکنان شاخص	۴۴	

جدول ۳- مؤلفه‌های اصلی و عوامل تأثیرگذار بر هزینه‌های ادراک شده تماشاگران لیگ برتر فوتبال کشور

Table 3- The Main Componets and Factors Affecting the Perceived Costs of
The Spectators of The Country's Premier Football League

۱- هزینه‌های مالی (financial Costs)			مؤلفه
هزینه‌های خوراک و تغذیه	۴	قیمت بلیت	۱۵ هزینه‌های
هزینه‌های خرید کالاهای هاداری	۵	هزینه حمل و نقل	
هزینه‌های ناشی از نبود کنترل منابع بر بیلت‌فروشی	۶	هزینه پارکینگ	
۲- هزینه‌های زمانی (Time Costs)			مؤلفه
بازه زمانی سپری شده برای رفتن، دیدن و برگشت از استادیوم	۱۰	بازه زمانی سپری شده به علت نبود مدیریت صحیح برگزاری	۱۵ هزینه‌های
زمان سپری شده برای استفاده از خدمات رفاهی و بوفه‌ها	۱۱	زمان سپری شده بدون خانواده	
زمان سپری شده در هنگام استفاده از وسیله نقلیه شخصی	۱۲	زمان سپری شده برای تهیه بلیت	
۳- هزینه‌های روانی (Psychological Costs)			مؤلفه
نشایی با عوامل بیرونی	۱۸	نشایی از نبود نتیجه دخواه	۱۵ هزینه‌های
احساس نارضایتی از برنامه‌های فرهنگی	۱۹	ایجاد ذهنیت منفی از حضور در استادیوم	
احساس نارضایتی از تضییع حقوق شهروندی توسط سایر تماشاگران	۲۰	ایجاد حس نالمی از ساختار و اینمی استادیوم	
احساس نارضایتی از روند بازی	۲۱	احساس ناخوشایند از ظاهر استادیوم	۱۵ هزینه‌های
		عوارض روحی ناشی از جو نامناسب استادیوم	
۴- هزینه‌های فیزیکی (Physical Costs)			مؤلفه
انرژی صرف شده برای تماشای بازی در استادیوم	۲۵	صدمات ناشی از کمبود امکانات پژوهشکی	۱۵ هزینه‌های
صدمات ناشی از درگیری‌های مربوط به هیجان بازی	۲۶	خستگی جسمانی ناشی از شرایط نامناسب استادیوم	
صدمات جسمانی ناشی از رعایت نشدن نظم و مدیریت صحیح جمعیت در استادیوم	۲۷	آسیب‌های ناشی از ساختار و اینمی نامناسب استادیوم	
۵- هزینه‌های اجتماعی (Psychological Costs)			مؤلفه
کاهش وجهه اجتماعی	۳۱	بیماری‌های ناشی از رعایت نشدن بهداشت اماکن رفاهی و خدماتی استادیوم	۱۵ هزینه‌های
بروز ترس‌های اجتماعی به علت نتیجه نامطلوب تیم محظوظ	۳۲	تضییع سرمایه‌های فرهنگی	
تضییع حقوق بانوان برای تماشای زنده مسابقات	۳۳	الگویابی ناصحیح نوجوانان و جوانان	

بحث و نتیجه‌گیری

پژوهش حاضر با هدف شناسایی مؤلفه‌های ارزش ادراک شده تماشاگران فوتبال ایران انجام شد. افزایش تماشاگران در ورزشگاه‌ها همواره یکی از دغدغه‌های مدیران ورزش کشور محسوب می‌شود که در کنار مزایای اقتصادی حضور تماشاگران در استادیوم‌ها و تشویق تیم محبوبشان، باعث افزایش جذابیت و رونق فوتبال کشور می‌شود و از نظر روحی و روانی نیز تأثیر زیادی بر عملکرد تیم‌ها و بازیکنان دارد؛ ازین‌رو شناخت مؤلفه‌های ارزش ادراک شده تماشاگران لیگ برتر فوتبال ایران از چنان اهمیتی برخودار است که شاید موفقیت بسیاری از باشگاه‌های فوتبال کشور و فدراسیون فوتبال در جذب تماشاگران و حفظ آن‌ها مبتنی بر شناخت درست این مؤلفه‌ها باشد. با توجه به اینکه تاکنون این مؤلفه‌ها در بین تماشاگران فوتبال بررسی نشده است، شناسایی مؤلفه‌های مهم ارزش ادراک شده تماشاگران در ورزش فوتبال کشور، دریچه‌ای به‌سوی رقابت مؤثر و موفق در میان باشگاه‌ها میگشاید. براساس نتایج پژوهش حاضر، مؤلفه‌های اصلی ارزش ادراک شده تماشاگران فوتبال مطابق با رویکرد هزینه-فایده کاتلر و کلر، به دو مؤلفه اصلی شامل منافع کلی و هزینه‌های کلی تقسیم شد. مؤلفه منافع در نمودار تعریف شده توسط کاتلر و کلر شامل چهار مؤلفه فرعی حاوی منافع حاصل از محصول، منافع حاصل از خدمات، منافع شخصی و منافع حاصل از برنده بود که در پژوهش حاضر نیز این چهار مؤلفه ارزش ادراک شده در تماشاگران فوتبال کشور شناسایی شدند. علاوه بر این چهار مؤلفه، با توجه به تقاوتهای ذاتی تماشای ورزش در مقایسه با کالا یا خدمات خریداری شده دیگر توسط مشتری، دو مؤلفه دیگر یعنی منافع روانی و منافع اجتماعی نیز در بین تماشاگران شناسایی شد.

منافع حاصل از محصول که در این پژوهش شناسایی شد و به منافعی مربوط است که به صورت مستقیم از تماشای بازی در استادیوم کسب می‌شود، شامل وجود پارکینگ مناسب، کیفیت جایگاه مناسب برای تمامی اقشار تماشاگران، ارائه امکانات مناسب برای نگهداری و تفریح کودکان، وجود امکانات رفاهی، بهداشتی و انگیزشی در استادیوم، حمل و نقل مناسب، وجود برنامه‌های فرهنگی متناسب با روحیات تماشاگران، ارائه امکانات برای اطلاع‌رسانی و راهنمایی تماشاگران، آشنایی نزدیک با بازیکنان ستاره، خدمت‌رسانی مناسب افراد متصدی و نیروهای انتظامی، خدمات خوارک و تغذیه، کیفیت ظاهری استادیوم، کیفیت ساخت استادیوم، وجود سامانه‌های هوشمند و زیرساخت‌های فروش بلیت غیرحضوری، ارائه خدمات فوریت‌های پژوهشی و بیمه، وجود سیستم‌ها و سازوکارهای پیشگیرانه امنیتی در استادیوم، کسب دانش و آگاهی فنی فوتبال می‌شود. برخی از این منافع با پژوهش پاتون و برلینگتون^۱ (۲۰۰۴) مطابقت دارد. آن‌ها عواملی همچون وجود فعالیت‌های تفریحی در ورزشگاه، قیمت مناسب و شیوه توزیع بلیت، آب و هوا مناسب، طراحی استادیوم و وجود امکانات و تسهیلات برای حضور تماشاگران لیگ فوتبال دانشگاهی منطقه‌یک آمریکا در ورزشگاه‌ها را شناسایی کردند. همچنین برخی از این منافع با پژوهش هال، باری و جولیان^۲ (۲۰۱۰) مطابقت

1. Patton & Burlington

2. Hall, Barry & Julian

دارد. آن‌ها اشاره کردند که اگر تماشاگران از تسهیلاتی همچون دردسترس بودن و پارکینگ‌ها رضایت داشته باشند، به حضور مجدد بیشتر تمایل نشان می‌دهند. همچنین برخی از این منافع با پژوهش‌های کامبرا و همکاران (۲۰۰۴)، یوسف و همکاران (۲۰۰۸)، فلاحی (۲۰۰۹)، پیز و زانگ^۱ (۲۰۰۹)، لو (۲۰۱۰) و محرم‌زاده و همکاران (۲۰۱۱) تطابق دارد. به‌نظر می‌رسد با صرف وقت و هزینه‌ای کم می‌توان تعدادی از این منافع را برای تماشاگران فوتبال ایران ارتقا داد؛ مانند ایجاد شرایطی برای آشنایی نزدیک با بازیکنان ستاره، برگزاری دوره‌های آموزش افراد مبتدی و نیروهای انتظامی، نظارت بهداشتی بوفه‌ها، ارائه امکانات اطلاع‌رسانی و راهنمایی تماشاگران مانند راهاندازی بلوتولث مرکزی، ایجاد مراکز نگهداری و تفریحی کودکان، امکانات رفاهی برای معلولان و موارد دیگری که ممکن است هزینه و زمان بیشتری را در برداشته باشند، اما ایجاد ارزش برای تماشاگران و از سوی دیگر جذب منابع مالی باشگاه‌ها را به همراه خواهند داشت.

مؤلفه شناسایی شده دیگر در این پژوهش، منافع حاصل از خدمات بود که شامل مزیت‌های مالی تخصیص یافته به تماشاگران عضو کانون هواداران باشگاه، مزیت‌های انگیزشی ناشی از عضویت در کانون هواداران، سهولت دسترسی به اطلاعات، منابع و ارتباط نزدیک با باشگاه برای اعضای کانون هواداران، شرکت در تصمیم‌گیری‌های مربوط به باشگاه، ارائه خدمات جانبی به خریداران بليت غيرحضوری می‌شود. اين خدمات شامل تماشاگرانی می‌شود که ييش از يك بار در استadioم حضور می‌يابند و عموماً عضو کانون هواداران تيم مورد علاقه خود هستند. اين منافع می‌تواند شامل آيونه‌شدن بليت مسابقات برای اعضای کانون هواداران، هدایای مربوط به باشگاه به صورت اشانتيون، مزیت مالی در قرعه‌کشی‌های کانون هواداران، مزیت حضور در تمرین‌های تيم تشویق شده و تماشای فعالیت مربی و بازیکنان از نزدیک برای اعضای کانون هواداران، همراهی در سفرهای داخلی و خارجی با تيم مورد علاقه در اردوها و بازی‌های خارج از خانه برای اعضای کانون هواداران، شرکت در تصمیم‌گیری‌های باشگاه از جمله انتخاب رنگ لباس، پرچم و مدیر باشگاه، شرکت در جشن‌ها و نشست‌های تیم تشویق شده برای اعضای کانون هواداران... باشد؛ البته در پژوهش تریل و همکاران (۲۰۰۹) تنها به تخفیف ویژه بليت و هدایا اشاره شده است و پژوهشی که به خدمات دیگر اشاره کرده باشد، یافت نشد.

سومین مؤلفه شناسایی شده در منافع کلی ارزش ادراک شده تماشاگران، منافع حاصل از برنده بود که شامل کسب هویت فردی با متصل کردن خود به یک باشگاه و تاریخچه آن، تعلق خاطر و وابستگی ذهنی به نام و نشان یک باشگاه، بروز رفتارهای متعصبانه هواداران یک باشگاه، تجربه روحیه مشارکت‌جویی و تهدید به یک باشگاه است. آلن^۲ (۲۰۰۲) در پژوهش خود دریافت که تماشاگران متعصب بیشترین هزینه را برای خرید بليت مسابقات و دیگر محصولات باشگاه می‌کنند که یافته‌های پژوهش وی می‌تواند نشان دهنده منافع حاصل از برنده باشگاه باشد. در همین رابطه گالن و همکاران نیز اشاره می‌کنند که وابستگی به تیم نقش برجسته‌ای در افزایش

1. Pease & Zhang

2. Alan

حضور تماشاچیان در ورزشگاه دارد. همچنین یافته‌ها با پژوهش‌های گالن^۱، تریل، کوون و اندرسون(۲۰۰۹)، معصومی (۲۰۰۸)، همخوانی دارد. پیشنهادی که در این باره بهنظر می‌رسد، ایجاد سطح بالای از وابستگی تماشاگران به تیم مورد علاقه است که می‌تواند تأثیر زیادی بر ارزش ادراک شده آن‌ها داشته باشد. باشگاه‌ها باید از انگیزه‌هایی که ارتباط قوی با هویت‌بخشی تیم دارند، برای بهبود حضور تماشاگران استفاده کنند. یکی از منفعت‌هایی که تماشاگر از وابستگی به یک تیم و برنده ادراک می‌کند، تجربه روحیه مشارکت‌جویی و تعهد به تیم مورد علاقه در پیروزی‌ها و نتایج تیم است. در انگلیس عمدۀ هواداران از لحاظ مالی در شرایطی هستند که می‌توانند سود زیادی را به صورت غیرمستقیم مثل تهیۀ بلیت‌های مسابقات داخلی و خارجی به دست آورند و به اقتصاد باشگاه خود کمک کنند که همین امر به آن‌ها حس مشارکت در حیات تیم باشگاهی خود را می‌دهد. منفعت دیگر تماشاگران از نام و نشان باشگاه خود، بروز رفتارهای متعصبانه‌ای مانند پوشیدن لباس به رنگ و پرچم تیم است؛ تاجایی که برای مثال در اسپانیا و باشگاهی نظیر رئال مادرید، قبرستانی در نزدیکی ورزشگاه سان‌یاگو بربابو خریداری شده است که کسانی که در این قبرستان دفن می‌شوند، همگی طرفدار رئال مادرید هستند. آن‌ها حتی قبل از مرگ، مدل و شکل تابوت خویش را انتخاب و خریداری می‌کنند. این امر نشان می‌دهد باشگاه‌های حرفه‌ای و موفق عصر حاضر در این زمینه گام برمی‌دارند و بیش از پیش وارد زندگی علاقه‌مندان خویش می‌شوند و باشگاه‌ها نیز از آن‌ها سود می‌برند.

چهارمین مؤلفه شناسایی شده در منافع کلی ارزش ادراک شده تماشاگران، منافع روانی بود که شامل تخلیه هیجانات و انرژی‌های مثبت و منفی، خارج شدن از چارچوب‌های شخصیت نمایشی و بروز خود واقعی، وابستگی عاطفی به یک یا چند بازیکن خاص، احساس لذت‌بردن از روند بازی، همدلی با موقعیت‌های احساسی ایجاد شده در استادیوم می‌شود. در بیشتر پژوهش‌ها عامل انگیزشی و روانی تماشاگران اولین عامل حضور آن‌ها در ورزشگاه‌هاست که این مطلب را نتایج پژوهش‌های چی-یانگ^۲ (۲۰۰۲)، معصومی (۲۰۰۸)، فلاحی (۲۰۰۹)، کیم و همکاران (۲۰۱۰) و لو (۲۰۰۹) تصدیق می‌کند؛ درنتیجه می‌توان این انگیزه‌ها را جزء منافع روانی حاصل از تماشاگران دانست که با مؤلفه استخراج شده در مصاحبه‌ها هم مطابقت دارد.

منافع شخصی، پنجمین منافع شناسایی شده در منافع کلی ارزش ادراک شده تماشاگران بود که شامل علاقه به فوتبال ناشی از همگرایی با علایق مردم دنیا، پرکردن اوقات فراغت، تجربه منحصر به فرد تماشای زنده فوتبال، منافع ناشی از شرط‌بندی، همراهی با دوستان و خانواده و تغیریج کردن می‌شود. تماشاگرانی که از گذران اوقات فراغت در استادیوم لذت می‌برند، احتمال پیشتری وجود دارد که در مسابقات دیگر نیز حضور یابند. در همین راستا وون و کیتامورا^۳ (۲۰۰۶) در مقایسه دو لیگ ژاپن و کره نشان دادند که انگیزه رهایی از روزمرگی زندگی قوی‌ترین پیش‌بینی‌کننده حضور تماشاگران در دو لیگ ژاپن و کره است. آن‌ها برای جذب

1. Galen, Trail, Kwon & Anderson

2. Chia-Ying

3. Won& Kitamura

بیشتر تماشاگران با توجه به انگیزه قوی رهایی از روزمرگی زندگی پیشنهاد می‌کنند که جنبه سرگرم‌کنندگی لیگ باید افزایش یابد. تمامی این موارد انگیزه‌های قوی هستند که تماشاگران از رفتن به استادیوم از آن‌ها منفعت کسب می‌کنند و به نظر می‌رسد می‌توان با ایجاد شرایط مناسب برای تفریح کردن و غنی‌کردن اوقات فراغت تماشاگران، ارزش ادراک شده آن‌ها را افزایش داد و به تصمیمات آینده آن‌ها برای تماشای بازی‌های بیشتر در استادیوم جهت داد.

ششمین مؤلفه شناسایی شده در منافع کلی ارزش ادراک شده تماشاگران، منافع اجتماعی بود که شامل همبستگی ناشی از رفتار جمعی، ارتقای تعاملات اجتماعی ناشی از تماشای زنده بازی، کسب هویت نژادی با حضور در ورزشگاه، خاستگاهی برای مطالبات اجتماعی، کسب هویت اجتماعی با حضور در استادیوم، زمینه کسب مهارت‌های اجتماعی، ارتقای وجهه اجتماعی و الگوگرفتن نوجوانان از بازیکنان شاخص می‌شود. یکی از عوامل دیگری که در پژوهش وون و کیتمورا به عنوان عامل پیش‌بینی کننده حضور تماشاگران در ورزشگاه‌ها شناسایی شد، تعامل اجتماعی بود. کوریا و استیوس^۱ (۲۰۰۷) نیز دریافتند که متغیرهای اجتماعی به ویژه متغیرهای مرتبط با هویت‌بخشی، اهمیت ویژه‌ای دارند؛ منافعی که در اجتماع شامل حال تماشاگران می‌شود و می‌توانند روزها و ساعتها درباره تماشای بازی و رویدادهای زنده بازی صحبت کنند و بیشترین ارتباط را با افراد مختلف ایجاد کنند؛ مزیتی که شاید کمتر جایی برای کسب آن وجود داشته باشد. همچنین کسب هویت قومیتی که مصدق آن هواداران باشگاه تراکتورسازی است. قومیت در واقع به فرهنگ، آداب و سنت شخص بر می‌گردد که از محیطی که به آن تعلق دارد نشات می‌گیرد. هواداران این باشگاه که عموماً دارای قومیت آذربایجانند، بیشترین میزان حضور را در طول نهمین دوره برگزاری مسابقات فصل ۱۳۸۹-۱۳۹۰ در مقایسه با سایر تیم‌ها از باشگاه محبوب خود داشته‌اند؛ این در حالی بود که آنها در پایان ترین رتبه از لحاظ سابقه حمایت قرار داشتند و کسب مزایایی از جمله شهرگرایی، هیجان مثبت، اجتماعی شدن، سرگرمی از بیشترین انگیزه‌های هواداران تیم تراکتورسازی تبریز بود. این یافته تصدیق کننده آمارهای موجود در سایت‌ها و میزان فروش بلیت استادیومها در سازمان لیگ فوتبال است. هواداران باشگاه تراکتورسازی حمایت از این تیم را تعصبات قومی، نژادی و هم‌زبانی می‌دانند (ساعتجیان و الهی، ۲۰۱۱).

منافع ادراک شده، مزایای به دست آمده از ارزش ادراک شده هستند که با افزایش منافع، ارزش ادراک شده مشتری نیز افزایش می‌یابد (مورنو، ۱۹۹۱؛ پاترسون و اسپرنگ^۲، ۱۹۹۷؛ کاتلر و کلر، ۲۰۱۲)، اما هزینه‌های درک شده چیزی است که برای داشتن یک محصول از دست می‌دهیم (زیثامل، ۱۹۸۸). به طور کلی، مشتریان ارزش هزینه یک محصول را براساس ارزش پولی نسبت به کیفیت و کمیت آن قابل قبول ارزیابی می‌کنند (استونز^۳، ۱۹۹۲). اگر قیمت درک شده بیشتر از کیفیت و کمیت قابل قبول مشتری باشد، ارزش درک شده

1. Correia & Esteves

2. Patterson & Spreng

3. Stevens

کاهش می‌یابد. قیمت یک متغیر مهم در بازارهای کسبوکار است؛ همان‌طورکه تصمیم‌گیری خرید، براساس عوامل اقتصادی است، نه عوامل احساسی (زیثامل، ۱۹۸۸). در این پژوهش نیز هزینه‌های ادراک شده تماشاگران شناسایی شده است که شامل هزینه‌های مالی، زمانی، روانی، فیزیکی و اجتماعی می‌شود که چهار مؤلفه اول با نمودار کاتلر و کلر تطابق دارد و درباره تماشاگران هزینه‌های اجتماعی نیز شناسایی شد. براساس تعریف زیثامل (۱۹۸۸)، مشتریان قیمت‌ها را با روش‌هایی که برای آن‌ها معنادار است، کدگذاری می‌کنند؛ یعنی در یک محیط تجاری کسبوکار، مشتریان ممکن است همیشه قیمت واقعی محصول را به یاد نیاورند، اما ارزش محصول را از لحاظ درآمد خود به رسمیت بشناستند که می‌تواند به تفاوت در ادراک مشتریان در قیمت منجر شود؛ با این حال، تئو^۱ عنوان می‌کند که یک کسبوکار مبتنی بر سود، به جای کاهش قیمت‌ها باید بر کاهش هزینه‌های ادراک شده متمرکز باشد. علاوه‌بر هزینه‌های پولی مربوط به ارزش، هزینه‌های ادراک شده شامل هزینه‌های غیرپولی مانند، وقت، انرژی و هزینه‌های روانی می‌شود (کاتلر و کلر، ۲۰۱۰). همچنین پتریک^۲ (۲۰۰۲) زمان، تلاش، هزینه‌های جستجو و تصویر برند و راحتی را به عنوان هزینه‌های غیرپولی شناسایی کرد. رائولد و گرانوس^۳ نیز هزینه‌های کلی ادراک شده را شامل تمام هزینه‌های غیرپولی و پولی دانستند که خریدار با آن‌ها مواجه است: قیمت خرید، هزینه خرید، حمل و نقل، نصب، سفارش، جابه‌جایی و تعمیر و نگهداری، رسیک خرید یا خطر عملکرد ضعیف. بی‌شک مهم‌ترین بخش یک رویداد ورزشی حضور تماشاچیان در ورزشگاه است. در سرتاسر جهان میلیونها نفر زمان، انرژی و پول خود را برای تماشا ورزش هزینه می‌کنند و برای نشان دادن اشتیاق خود به ورزش، گاهی مسافت‌های طولانی تا محل برگزاری مسابقه را طی می‌کنند و بخش زیادی از درآمد خود را صرف اقامت، تهیه بلیت، غذا و هزینه پارکینگ می‌کنند (معصومی، ۲۰۰۹). پژوهش‌های تو، پتریک، رائولد و گرانوس و معصومی، عموماً مؤلفه‌های مربوط به هزینه‌های مالی و برخی از هزینه‌های زمانی را که تماشاگران برای دیدن فوتبال در استادیوم متحمل می‌شوند، تصدیق می‌کنند و کمتر به بقیه هزینه‌ها که در نظریه کاتلر و کلر ذکر شده است، پرداخته‌اند. این هزینه‌ها که عموماً حتی ممکن است تأثیر بیشتری بر ادراک تماشاگران بگذارند، با عنوان هزینه‌های فیزیکی، هزینه‌های روانی و هزینه‌های اجتماعی دسته‌بندی شدند.

همان‌گونه که ملاحظه شد، در مطالعه حاضر مؤلفه‌ها و عوامل درونی هریک از مؤلفه‌های مؤثر بر ارزش ادراک شده تماشاگران لیگ برتر فوتبال ایران شناسایی شد. این مطالعه پیشنهاد می‌کند مدیران رویدادهای ورزشی برای بهبود مؤلفه‌های شناسایی شده در بخش منافع و کاهش مؤلفه‌های شناسایی شده در قسمت هزینه‌های ادراک شده تماشاگران، تلاش کنند و با ارائه خدمات مناسب، فراهم کردن شرایط ایمن، طراحی برنامه‌های ویژه اقسام مختلف سنی، برگزاری کلاس‌های آموزشی ویژه کارکنان و نیروی انتظامی، درنظرداشتن

1. Teo

2. Petrick

3. Raval & Gronroos

قیمت مناسب بلیت، آموزش رهبران و سرسته‌های تماشاگران توسط واحدهای فرهنگی باشگاهها، شناسایی و جلوگیری از ورود افراد ناباب و غیرمتعادل به ورزشگاهها، تدبیر اجتماعی-روانی، وجود مدیریت قوی در ورزشگاهها، فراهم کردن تسهیلات و امکانات رفاهی در ورزشگاهها، ارائه الگوی رفتاری مناسب به نوجوانان و جوانان طرفدار فوتبال و توجه به تمامی مؤلفه‌های این پژوهش، ارتقاء منافع مادی و غیرمادی فوتبال کشور را در نتیجه افزایش تعداد تماشاگران در کانون برنامه‌ریزی خود قرار دهنده. ارزش ادراک شده تماشاگر می‌تواند عنصر کلیدی در شکل‌گیری رضایت و نیات رفتاری تماشاگران رویدادهای ورزشی باشد؛ ازین‌رو پیشنهاد می‌شود در پژوهش‌های آینده به طراحی مدل روابط بین ارزش ادراک شده تماشاگران، رضایت و نیات رفتاری آینده آن‌ها پرداخته شود. همچنین این مدل برای رشته‌های پرطرفدار دیگری مانند والیبال و کشتی بررسی شود. به علاوه نتایج این مطالعه میتواند زیربنایی برای تدوین ابزارهای سنجش ارزش ادراک شده در سایر حوزه‌های سازمانی باشد.

References

1. Alan, T. (2002). From carefree casuals to professional wanderers: Segmentation possibility for football supporters. European Journal of Marketing, 35, 1248-1269
2. Andreff, W. (2007). French football: A financial crisis rooted in weak governance. Journal of Sports Economics, 8(6), 652-661.
3. Ascari, G., & Gagnepain, P. (2006). Spanish football. Journal of Sports Economics, 7(1), 76-89.
4. Bazargan, A. (2009). Introduction to quality and combined research approach. Tehran: Didar (in Persian).
5. Calabuig-Moreno, F., Crespo-Hervas, J., Nunez-Pomar, J., Valentine, I., & Staskeviciute-Butiene, I. (2016). Role of perceived value and emotions in the satisfaction and future intentions of spectators in sporting events. Engineering Economics, 27(2), 221-229.
6. Chia-Ying (Doris), L. (2002). An examination of consumer behavior that influence spectator attendance in professional baseball: A comprasion of Taiwan and USA. Sport Management Review, 15, 141-166.
7. Correia, A., & Esteves, S. (2007). An exploratory study of spectators' motivation in football. International Journal of Sport Management and Marketing, 2(5-6), 572-590.
8. Deloitte, R., & Touche, A . (2011). The Untouchables: Football Money League, Manchester. Available at: <http://www.deloitte.com> Accessed 23 May 2017).
9. Fallahi, A. (2009). Comparison of effective factors on the presence of occasional, regular and fanatical spectators in the soccer league. Journal of Motion, 2, 274-270. (in Persian).
10. Fernandez, R., & Bonilo, M. (2007). The concept of perceived value: A systematic review of the research. Marketing Theory, 7(4), 427-451.
11. Galen, B. W., Trail, T. Kwon, H. and Anderson, D. (2009) Testing Models of Motives and Points

- of Attachment among Spectators in College Football. *Sport Marketing Quarterly*, t8, 38-53.
12. Goulding, C. (2002). *Grounded theory: A practical guide for management, business and market researchers*. London: Sage.
13. Greenwell, T. C. (2001). The influence of spectator sports facilities on customer satisfaction and profitability (Unpublished doctoral dissertation). The Ohio University, US.
14. Hall, J., Barry, O., & Julian, V. (2010). An empirical model of attendance factors at major sporting events. *International Journal of Hospitality Management*, 29(2), 328-334.
15. Holbrook, M. B. (1996). Customer value: A framework for analysis and research. *Advances in Consumer Research*, 23(1), 138–142.
16. Huber, F., Hermann, A., & Morgan, R. (2001). Gaining competitive advantage through customer value oriented management. *Journal of Consumer Marketing*, 18(1), 35-114.
17. Iglesias, M., & Guillén, M. (2004). Perceived quality and price: Their impact on the satisfaction of restaurant customers. *International Journal of Contemporary Hospitality Management*, 16(6), 373-379.
18. Kambara, K. M., Kahle, L. R., & Rose, G. M. (2004). A functional model of fan attendance motivation for college football. *Sport Marketing Quarterly*, 5(4), 51-60. (in Persian).
19. Kim, S., Andrew, P. S., & Greenwell, C. (2009). An analysis of spectator motives and media consumption behavior in an individual combat sport: Cross-national differences between American and South Korean Mixed Martial Arts fans. *International Journal of Sports Marketing & Sponsorship*, 10(2), 157-170.
20. Kotler, P., & Keller, K. L. (2012). *Marketing management* (14th ed.). Northwestern University: Pearson Education Limited.
21. Lapierre, J. (2000). Customer-perceived value in industrial contexts. *Journal of Business & Industrial Marketing*, 15, 122–140.
22. Lin, C.-H., Sher, P. J., & Shih, H.-Y. (2005). Past progress and future directions in conceptualizing customer perceived value. *International Journal of Service Industry Management*, 16, 318–336.
23. Lu, Ch-Y. (2010). An examination of consumer behavior the influence spectator attendance in professional baseball: A comparsion of Taiwan and USA. *International Sport Journal*, 6(3), 22-32.
24. Masoumi, S. (2008). Investigating the motivations and factors affecting the presence of spectators in soccer (Unpublished master's thesis). Tarbiat Modarres University, Tehran, Iran. (in Persian).
25. Moharamzadeh, M. (2006). *Sport Marketing Management*. Urmia: Urmia University Press. (in Persian).
26. Mohramzadeh, M., Abbasi, Farhad & Talaei, Reza. (2011). Study of factors affecting attendance Spectators of volleyball teams of West Azerbaijan province. The second specialized national conference Sports Management of Shahrood University of Technology. (in Persian)
27. Monroe, K. B. (1991). *Pricing-making profitable decisions*. New York, NY: McGraw-Hill.
28. Moreno, F. C., Prado-Gascó, V., Hervás, J. C., Núñez-Pomar, J., & Sanz, V. A. (2015). Spectator emotions: Effects on quality, satisfaction, value, and future intentions. *Journal of Business Research*, 68(7), 1445-1449.

- 29.Nemati, N., Commercial, F., Zarei, A., & Ashraf Ganji, F. (2012). The theoretical model testing factors affecting the attendance of soccer spectators in Iran. *Sports Management Studies*, 13, 12-21. (in Persian).
- 30.Patton, R., & Burlington, V. (2004). Factors affecting spectator attendance at mens Nece division one soccer games. *International Sport*, 7(2), 23-33.
- 31..Patterson, P. G., & Spreng, R. A. (1997). Modelling the relationship between perceived value, satisfaction and repurchase intentions in a business-to-business, services context: An empirical examination .*International Journal of Service Industry Management* , Vol. 8 No. 5, pp. 414-434.
- 32.Pease, D. G., Zhang, J. J. (2009). Socio-motivational factors affecting spectator attendance at professional basketball games. *International Journal of Sport Management*, 2, pp: 31-59.
- 33.Petrick, J. F. (2002). Development of a multi-dimensional scale for measuring the perceived value of a service. *Journal of Leisure Research*, 34, 119–113
- 34.Saatchian, V., & Allah, A. R. (2011). Prioritizing and recognizing the relationship between motives and factors affecting the presence of fans: A case study of Tehran city. *Sports Management Studies Journal*, 10, 131-146. (in Persian).
- 35.Sweeny, J. C., & Soutar, G. N. (2001). Consumer perceived value: The development of a multiple item scale. *Journal of Retaining*, 77(2), 203-220.
- 36.Theodorakis, N. D., Alexandris, K., Tsigilis, N., & Karvounis, S. (2013). Predicting spectators' behavioural intentions in professional football: The role of satisfaction and service quality. *Sport Management Review*, 16(1), 85-96.
- 37.Trail, G. T., Fink, J. S., & Anderson, D. F. (2003). Sport spectator consumption behavior. *Sport Marketing Quarterly*, 12, 8-17.
- 38.Won, J.-U., & Kitamura, K. (2006). Motivational factors affecting sports consumption behavior of K-league and J-league spectators. *International Journal of Sport & Health Science*, 4, 233-251.
39. Yusof, A., See, L. H., & Yusof, A. (2008). Spectator perceptions of physical facility and team quality: A study of a Malaysian super league soccer match. *Research Journal of International Studies*, 8(2), 132-140.
- 40.Zeithaml, V. A. (1988). Consumer perceptions of price, quality, and value: A means-end model and synthesis of evidence. *Journal of Marketing*, 52(3), 2-22.

استناد به مقاله

Samei, F., Elahi, A. R., & Afshari, M. (2021). Qualitative Analysis of Spectators 's Perceived Value: A Case Study of Iran Football Premier League Spectators. Sport Management Studies, 13(65), 201–224. (in Persian). DOI: 10.22089/smrj.2018.5527.2098

سمیعی، فرشته، الهی، علیرضا.. و افشاری، مصطفی. (۱۴۰۰). تحلیل کیفی ارزش ادراک شده تماشاگران: مطالعه موردی تماشاگران لیگ برتر فوتبال ایران. مطالعات مدیریت ورزشی، ۶۵(۱۳)، ۲۰۱-۲۲۴. شناسه دیجیتال : 10.22089/smrj.2018.5527.2098

